

Datum Date	Turnier / Tournoi Romanshorn		Zeit Temps	Turnier / Tournoi Basel		Datum Date		
	Paarungen / rencontres			Paarungen / rencontres				
05.09.2026	EVI (Innerschweiz)	-	Thurgau/Schaffhausen	10h00	Nordwestschweiz	-	Zürich	05.09.2026
05.09.2026	Bern	-	Ticino	12h00	OEV (SG/AR/GL)	-	Fribourg/Genève	05.09.2026
05.09.2026	Graubünden	-	Vaud	14h00	Valais/Wallis	-	Neuchâtel/Jura	05.09.2026
05.09.2026	Thurgau/Schaffhausen	-	Ticino	16h00	Nordwestschweiz	-	Fribourg/Genève	05.09.2026
05.09.2026	EVI (Innerschweiz)	-	Graubünden	18h00	Zürich	-	Valais/Wallis	05.09.2026
05.09.2026	Vaud	-	Bern	20h00	OEV (SG/AR/GL)	-	Neuchâtel/Jura	05.09.2026
06.09.2026	Thurgau/Schaffhausen	-	Graubünden	08h00	Valais/Wallis	-	Nordwestschweiz	06.09.2026
06.09.2026	EVI (Innerschweiz)	-	Vaud	10h00	Neuchâtel/Jura	-	Zürich	06.09.2026
06.09.2026	Ticino	-	Graubünden	12h00	Valais/Wallis	-	OEV (SG/AR/GL)	06.09.2026
06.09.2026	Bern	-	EVI (Innerschweiz)	14h00	Zürich	-	Fribourg/Genève	06.09.2026
06.09.2026	Vaud	-	Thurgau/Schaffhausen	16h00	Neuchâtel/Jura	-	Nordwestschweiz	06.09.2026



Einlaufen:	5 Minuten vor Spielbeginn Einlaufen mit Scheibe.
Spieldauer:	3 x 15 Minuten, bei unentschiedenem Spielausgang Verlängerung bis zum 1. Tor, längstens aber 5 Minuten (je Team 3 Feldspieler und 1 Torhüter). Penaltyschiessen wird gemäss Weisungen vom SIHF durchgeführt.
Punkte:	Sieg nach 45 Minuten = 3 Punkte; Unentschieden je Team 1 Punkt; Sieg in Verlängerung oder Penaltyschiessen zusätzlich 1 Punkt für den Sieger.
Eisreinigung:	1. Pause und nach jedem Spiel

Echauffement:	Echauffement avec les pucks 5 minutes avant le début de la rencontre.
Durée:	3 x 15 minutes; en cas de match nul prolongation jusqu'au premier but, au maximum 5 minutes (3 joueurs de champ et 1 gardien par équipe). Penalties selon directives SIHF.
Points:	Victoire après 45 minutes = 3 points; match-nul: 1 point pour chaque équipe; victoire après prolongation ou tirs de penalties 1 point supplémentaire pour le vainqueur.
Nettoyage de glace:	Lors de la 1ère pause et après chaque match.

OCHSNER HOCKEY