





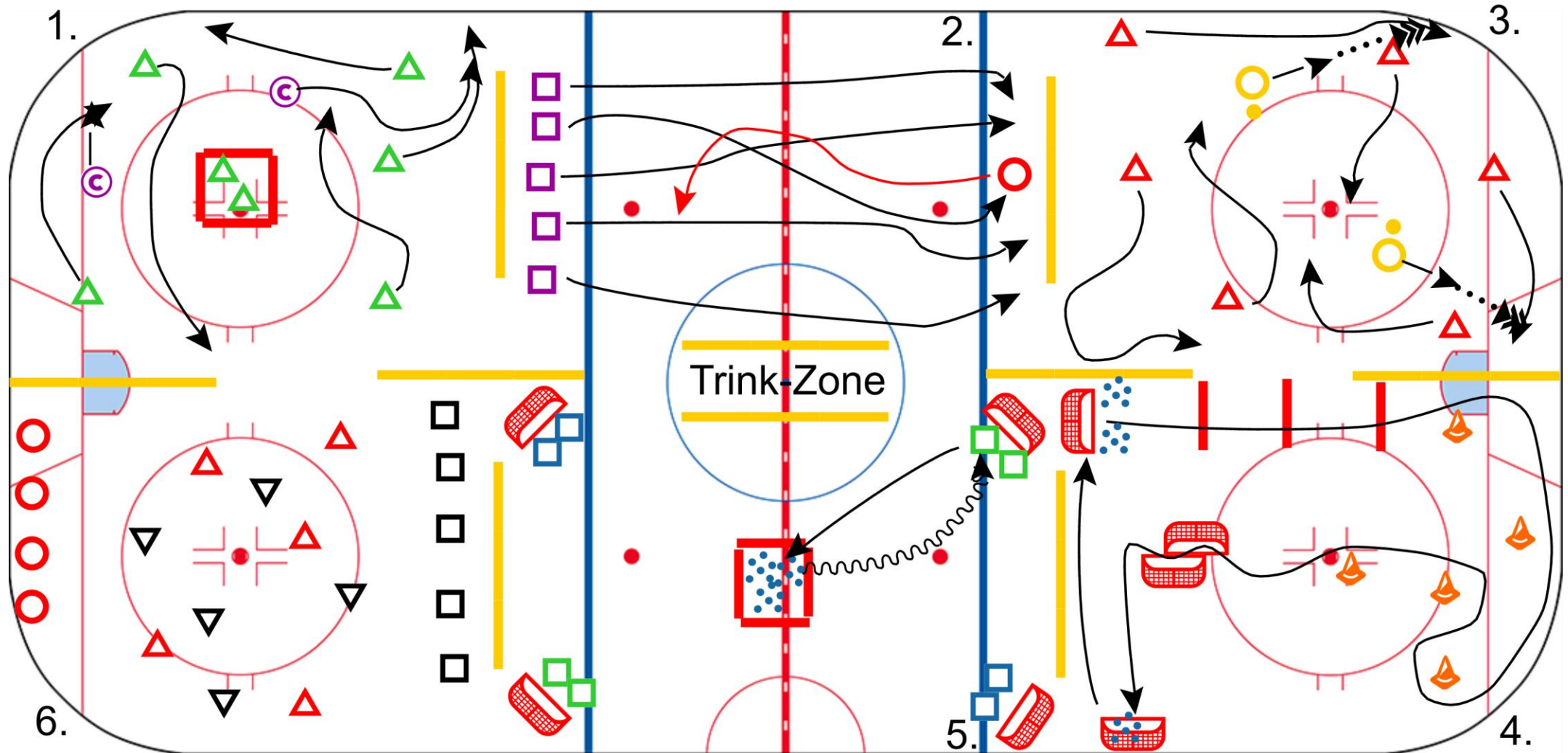
SWISS ICE HOCKEY DAY
3 NOVEMBRE 2024

1ÈRE PARTIE
«BRING A FRIEND»



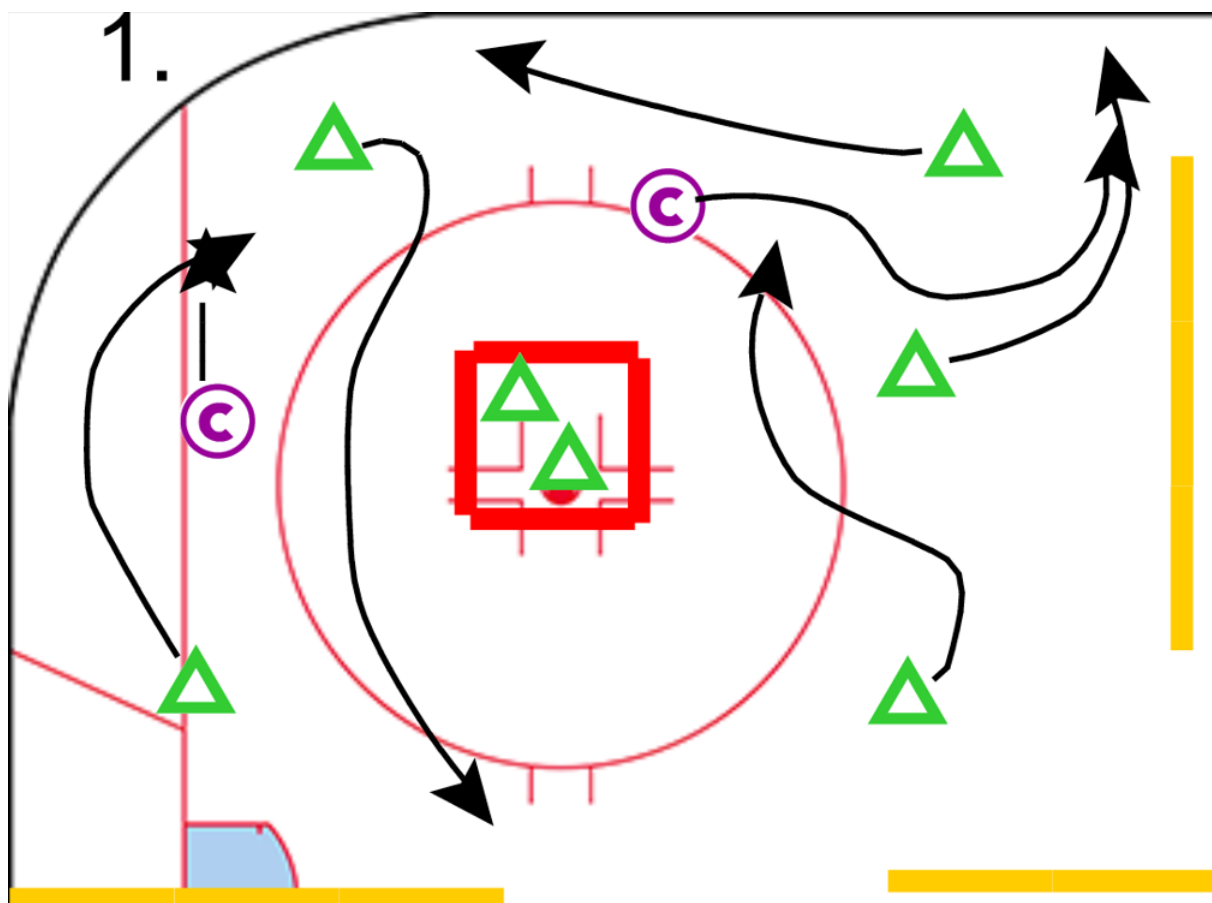
SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

1ÈRE PARTIE - «BRING A FRIEND»



SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 1 - JEU D'ATTRAPE



Explication:

Les pirates se sont échappés de la prison (triangles verts). Les gardiens de prison (C - attrapeur) essaient de rattraper les prisonniers qui se sont échappés et de les enfermer dans la prison (carré rouge). Dès qu'un pirate est de nouveau en prison, les autres pirates courageux peuvent le libérer en lui serrant la main.

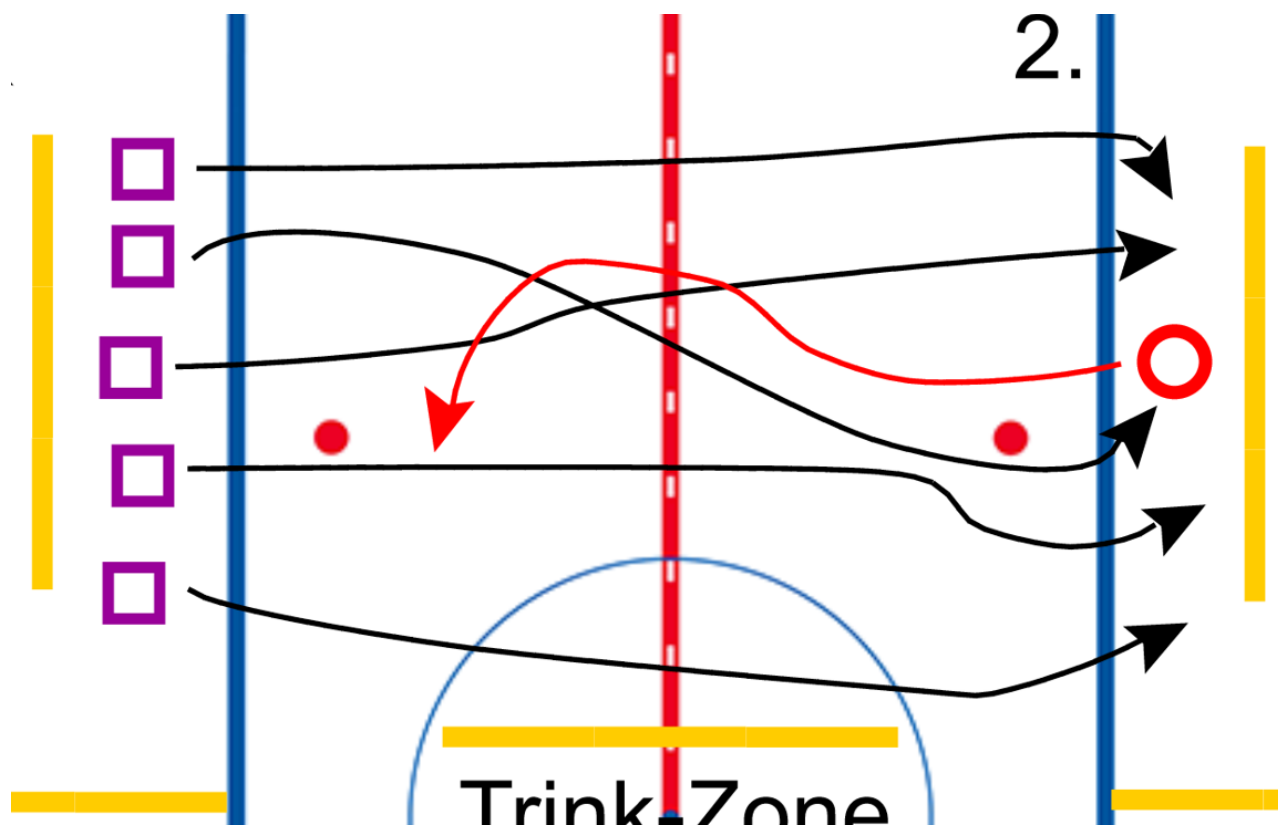
L'objectif est que les gardiens de prison puissent à nouveau enfermer tous les prisonniers dans la prison.

Matériel:

- quatre bois ou bandes, si possible à dessiner avec de la peinture
- evtl des anneaux, des sautoirs, des maillots pour identifier le receveur

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 2 - JEU D'ATTRAPE



Explication:

Les pirates doivent nager d'une île à l'autre. Il y a un requin blanc (point rouge) dans la mer et il a très très faim. Le requin essaie de manger les pirates qui nagent (carrés violets). Si un pirate est mordu, le pirate devient aussi un requin.

Départ simultané à chaque fois.

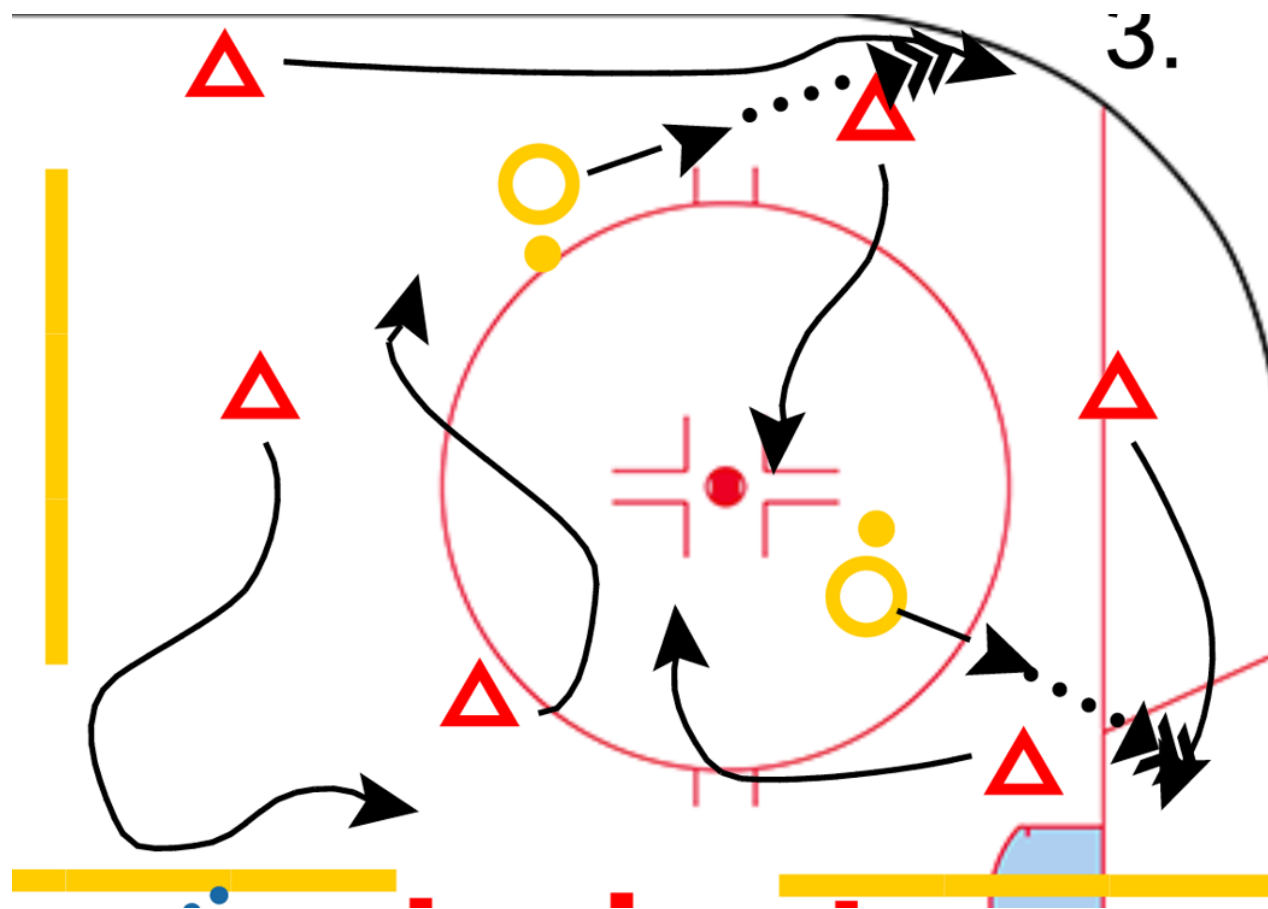
Possibilité: «cri de départ» qui a peur du requin blanc ?

Matériel:

- utiliser les lignes bleues comme "plage" (sécurité)

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 3 - JEU D'ATTRAPE



Explication:

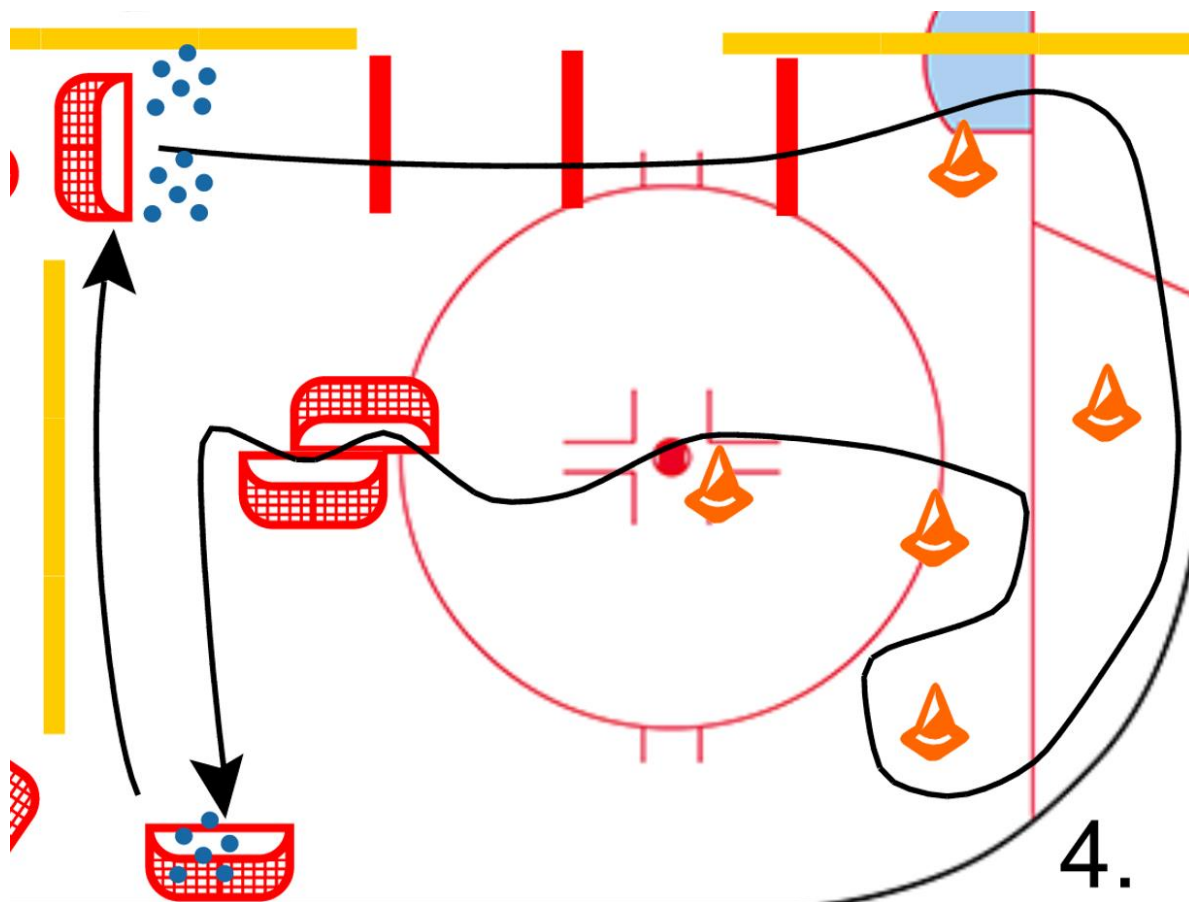
Les pirates doivent frotter le bateau avec une serpillière (balle). Cependant, aucun pirate ne veut faire ce travail pénible. Les pirates essaient de se passer mutuellement la serpillière en se lançant la balle. Lorsqu'un pirate est touché par la serpillière (balle), c'est au tour du pirate d'essuyer.

Matériel:

- divers ballons légers et souples ; grands + petits

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 4 - TRANSPORT DE MATÉRIAUX



Explication:

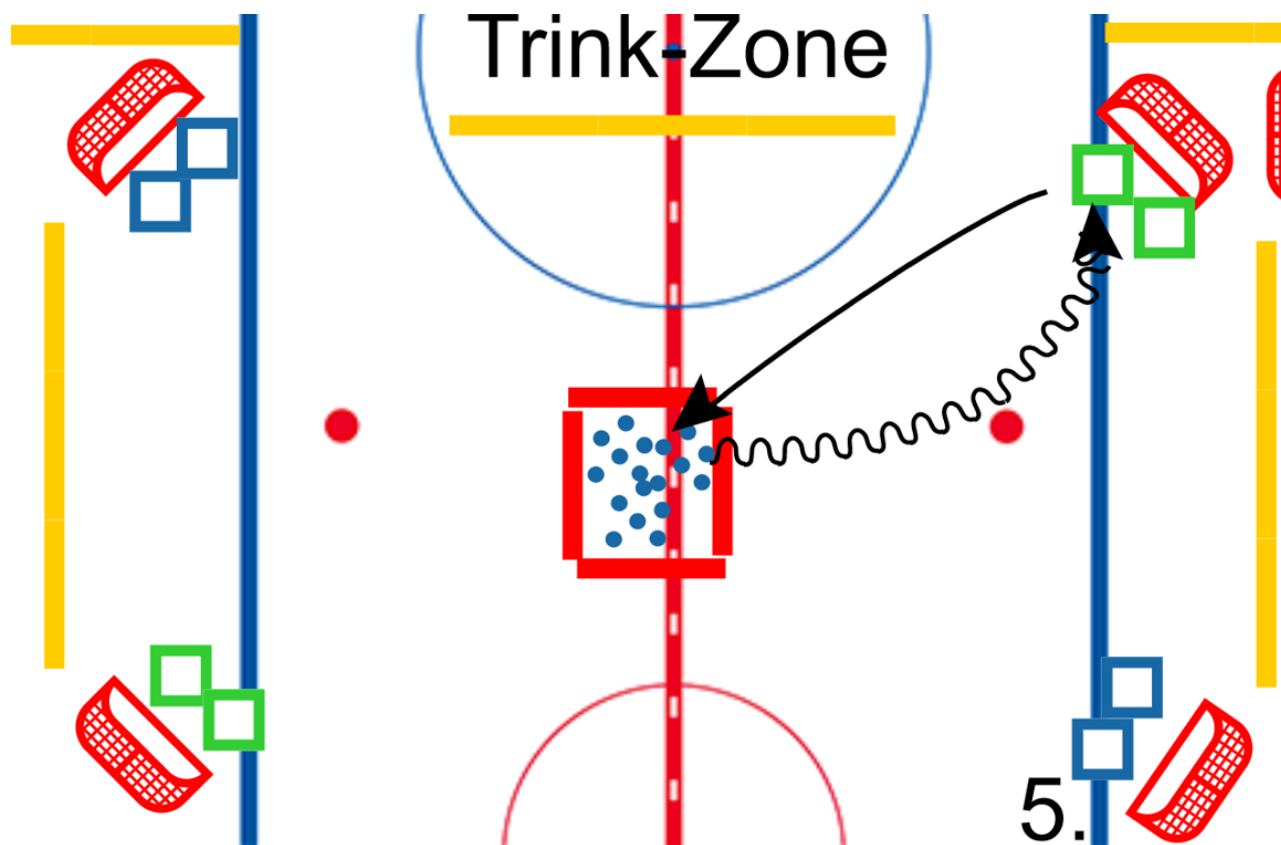
Les pirates ont trouvé un trésor en or (but avec des Pucks). Les pirates doivent maintenant apporter le trésor au coffre. Les pirates courent sur des collines (bois), traversent la jungle (pylônes), traversent une grotte (buts) et arrivent ainsi à leur coffre au trésor. Dès que le trésor est déchargé, les pirates peuvent aller chercher d'autres pièces d'or.

Matériel:

- Pucks légers, balles de tennis, anneaux, HackySacks, etc.
- Bois/Obstacles
- Pylônes
- grands buts (comme tunnel)

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 5 - TRANSPORT DE MATÉRIAUX



Explication:

Les pirates veulent explorer les mers du monde. Pour ce long voyage, ils ont toutefois besoin de provisions (nourriture). Ils se rendent sur l'île (carré rouge) avec leurs bateaux et prennent une noix de coco (matériel dans le carré). Ils rapportent ensuite la noix de coco à leur bateau.

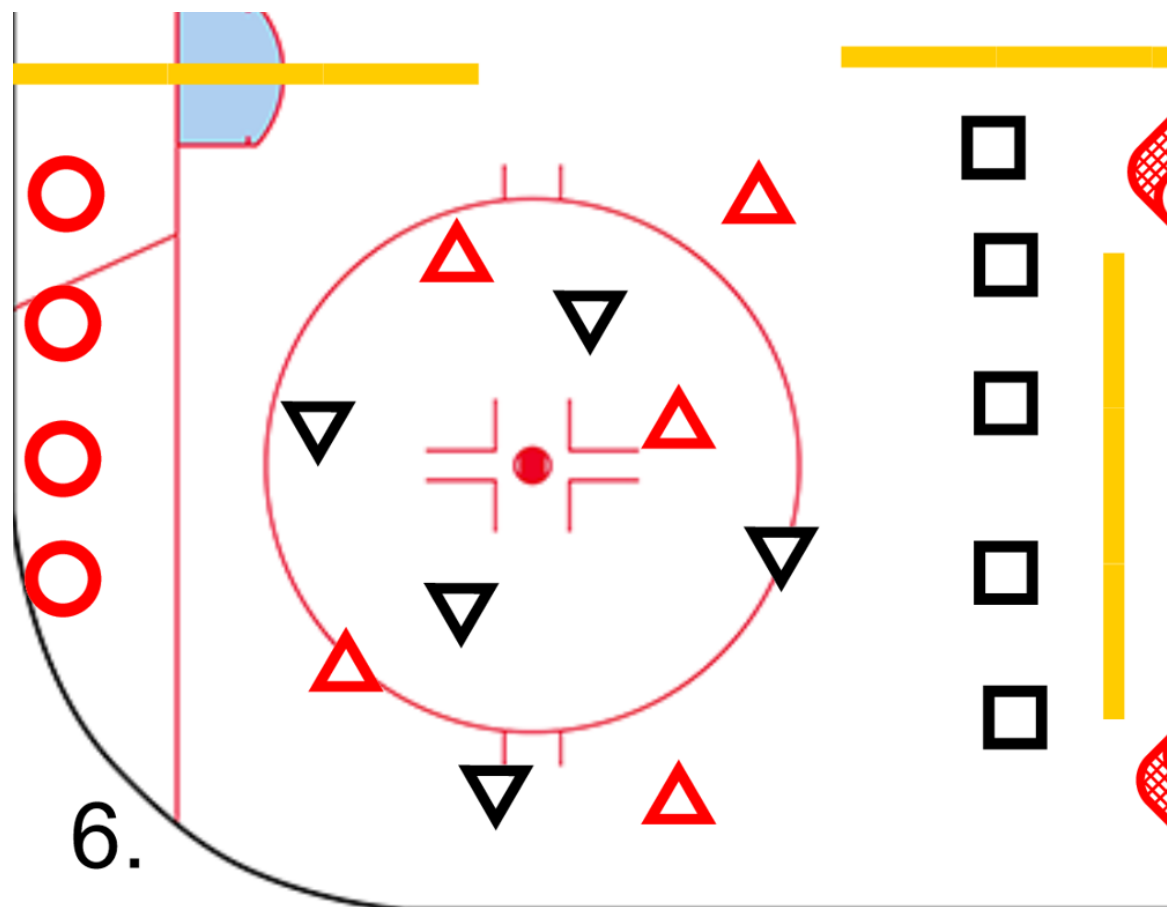
Quels pirates peuvent se procurer le plus de nourriture pour leur long voyage ?

Matériel:

- Pucks légers, balles de tennis, anneaux, HackySacks, etc.
- Bois/Obstacles
- petits buts


SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024


STATION N° 6 - CONCOURS



Explication:

Les pirates (cercles rouges) veulent se préparer à manger et pour cela, ils doivent faire un feu (cônes debout). Mais le vent (carrés noirs) souffle si fort que le feu s'éteint à nouveau (cônes couchés). Les pirates essaient de rallumer le feu en tournant le cône vers le haut. Mais le vent souffle toujours si fort que le feu (cône debout) s'éteint encore et encore.

 = le feu brûle ; objectif des pirates (en rouge sur l'image)

 = feu éteint ; objectif du vent (en noir sur l'image)

Jeu chronométré : les pirates sont-ils plus rapides ou le vent ?

Matériel:

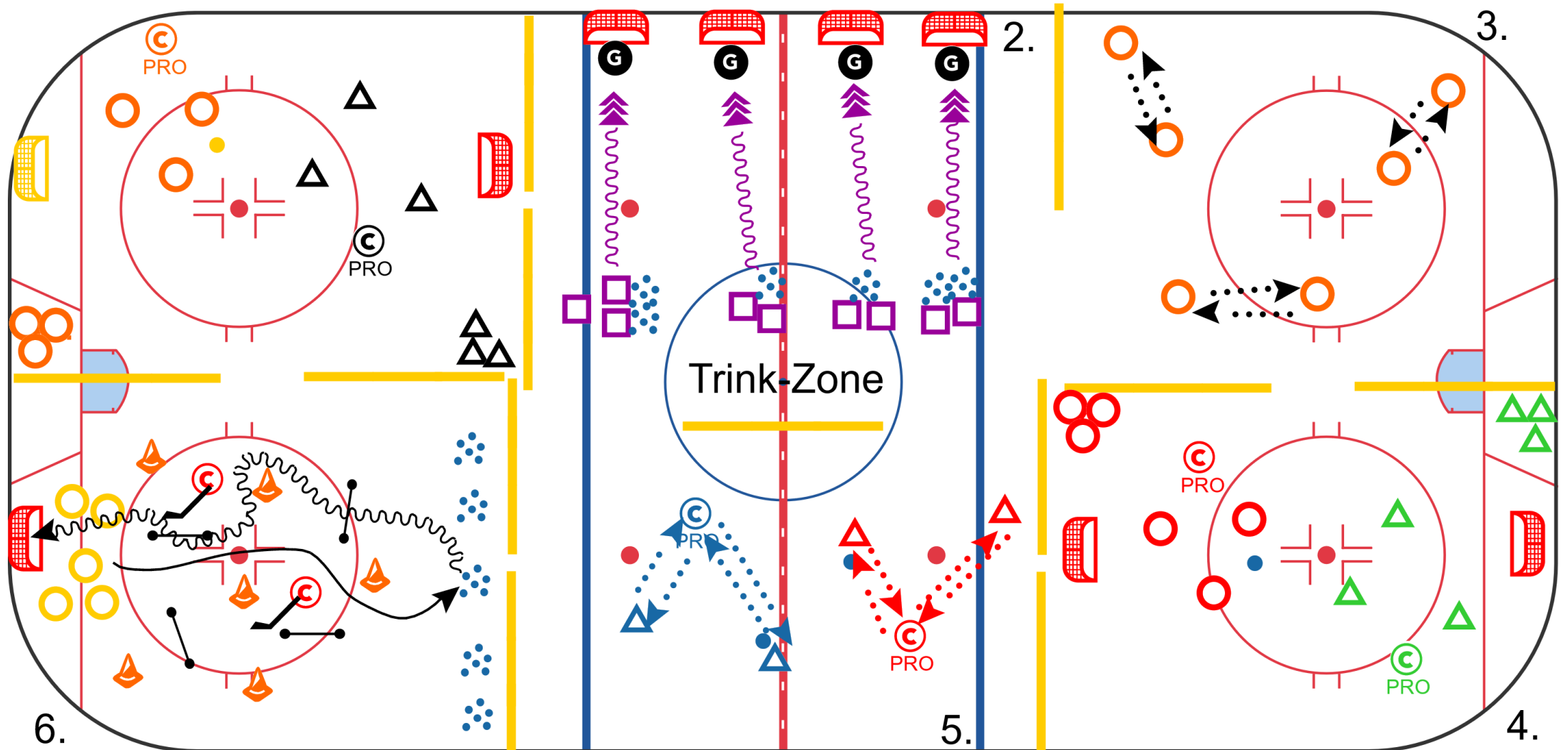
- Cônes

**2E PARTIE
HOCKEY SUR GLACE
AVEC LES PROS**



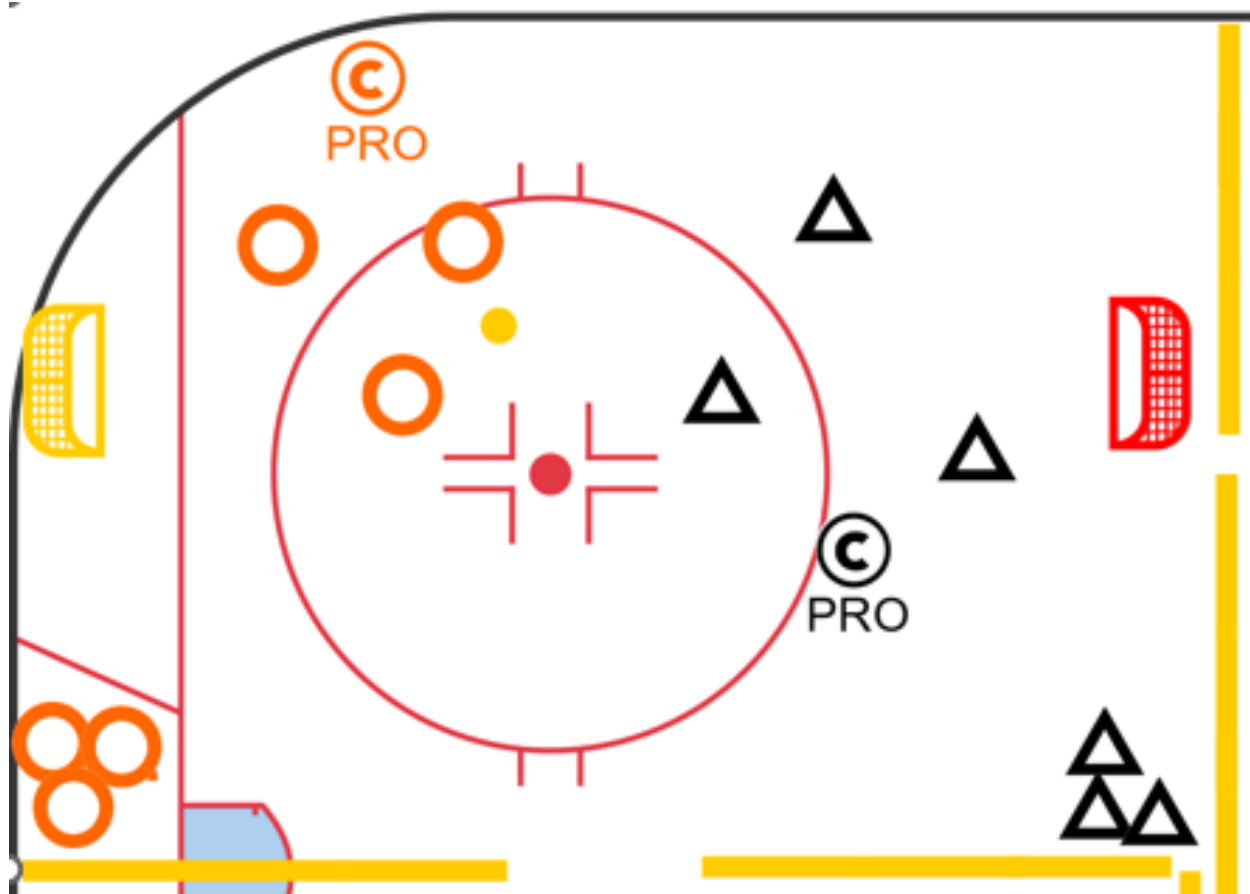
SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

2E PARTIE - HOCKEY SUR GLACE AVEC LES PROS



SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 1 - MATCH AVEC LES PUCKS DE 2-COULEURS



Explication:

Jeu entre les enfants avec la participation des joueurs professionnels sur place.

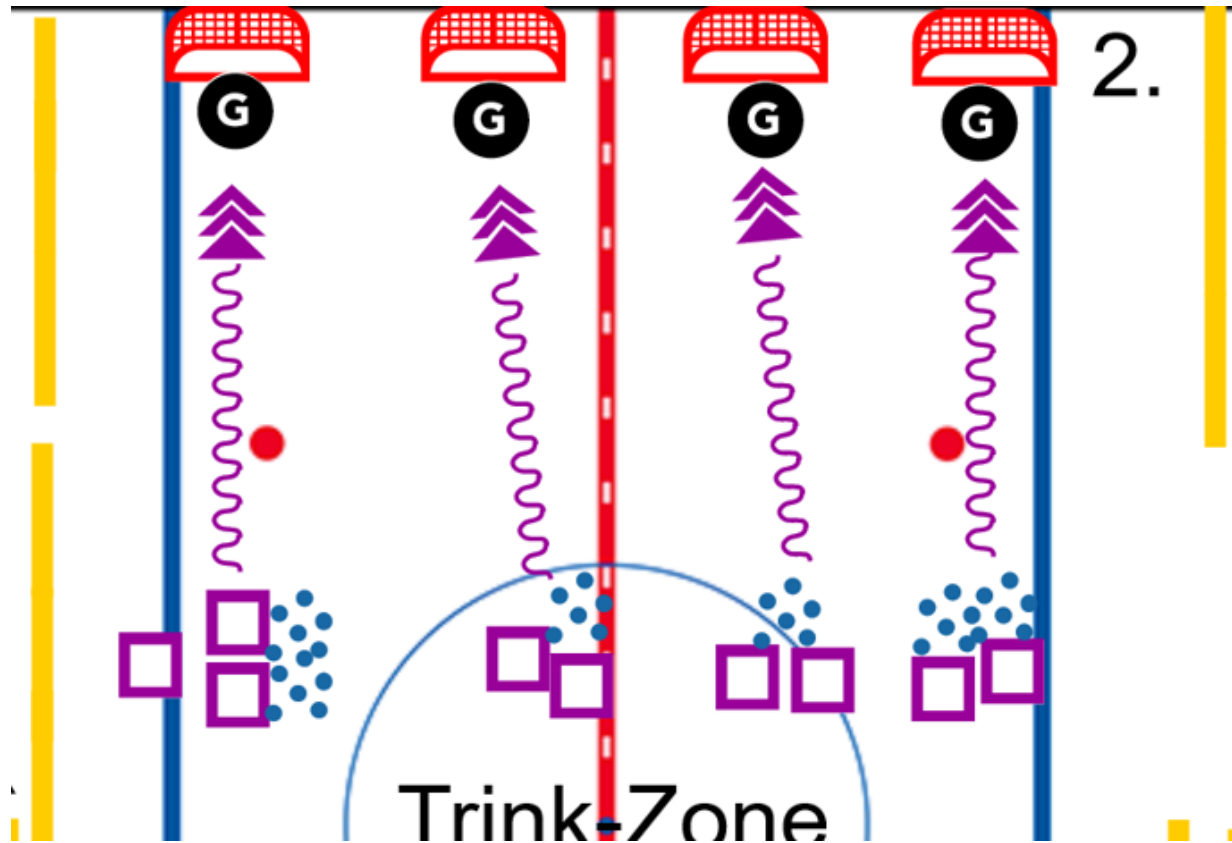
- changement régulièrement
- 3 vs. 3
- utilisation du puck de 2 couleurs
- on joue sur le but qui a la couleur du puck

Matériel:

- petits buts ; marquer un but en jaune et un but en rouge => sautoirs, maillots, survêtements, peinture ...
- puck de 2 couleurs

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 2 - PENALTY SCORER



Explication:

Les enfants peuvent tirer des penaltys.

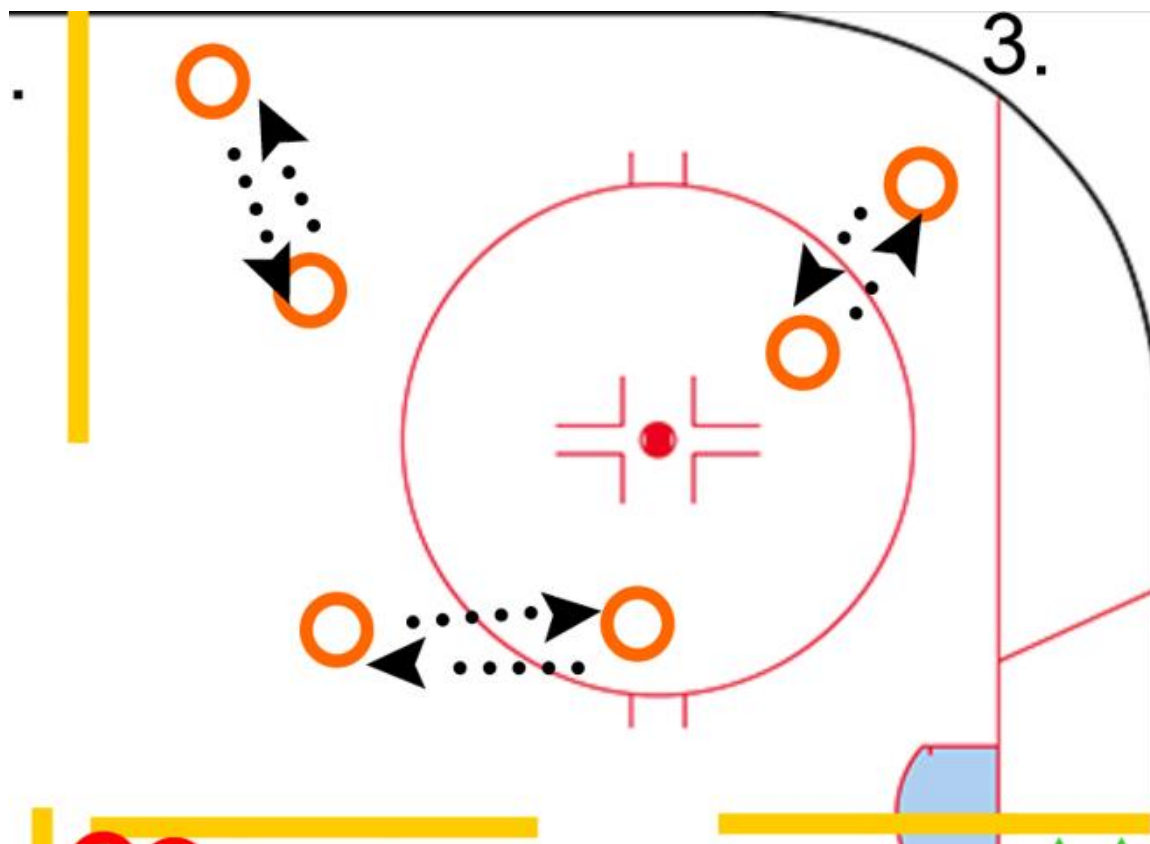
- Départ du centre avec un puck
- offrir de nombreuses possibilités de départ => beaucoup de répétitions

Matériel:

- Pucks légers
- quatre buts
- six gardiens ; grands et petits (remplacement en cas de pause)

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 3 - JONGLAGE DE BALLONS



Explication:

Les enfants se passent mutuellement un ballon.

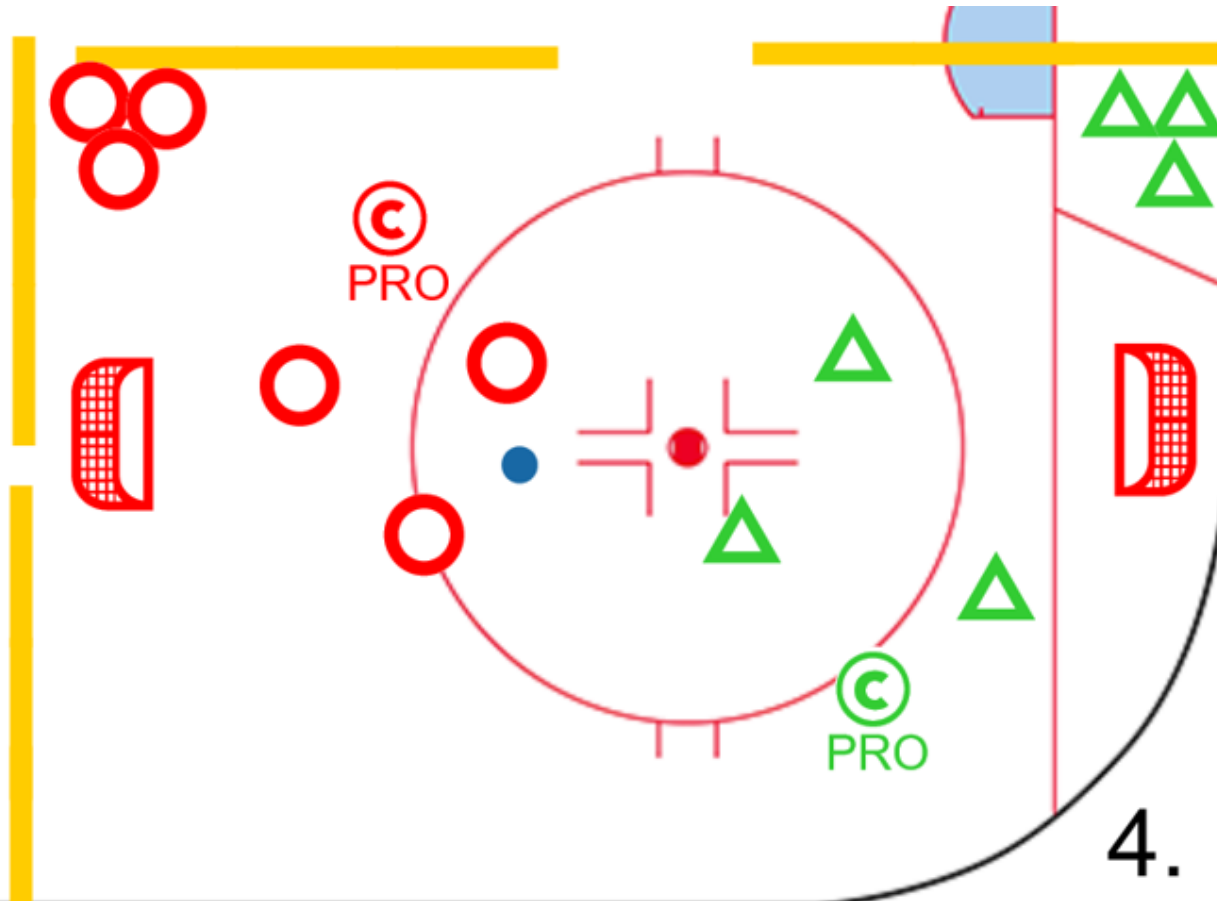
- Lancer et attraper
- à une main, à deux mains
- utilisation de la canne
- Challenge: combien de temps pouvons-nous garder le ballon en l'air sans qu'il ne touche le sol ?
- Challenge: transporter le ballon d'un côté à l'autre sous forme d'estafettes

Matériel:

- Ballons gonflables

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 4 - MATCH



Explication:

Jeu entre les enfants avec la participation des joueurs professionnels sur place.

- changement régulièrement
- 3 vs. 3
- d'abord une passe à un joueur professionnel avant de pouvoir marquer un but

Matériel:

- petits buts
- Pucks légers

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 5 - MOULIN DE LA PASSE



Explication:

Les enfants et le joueur professionnel se passent mutuellement le puck.

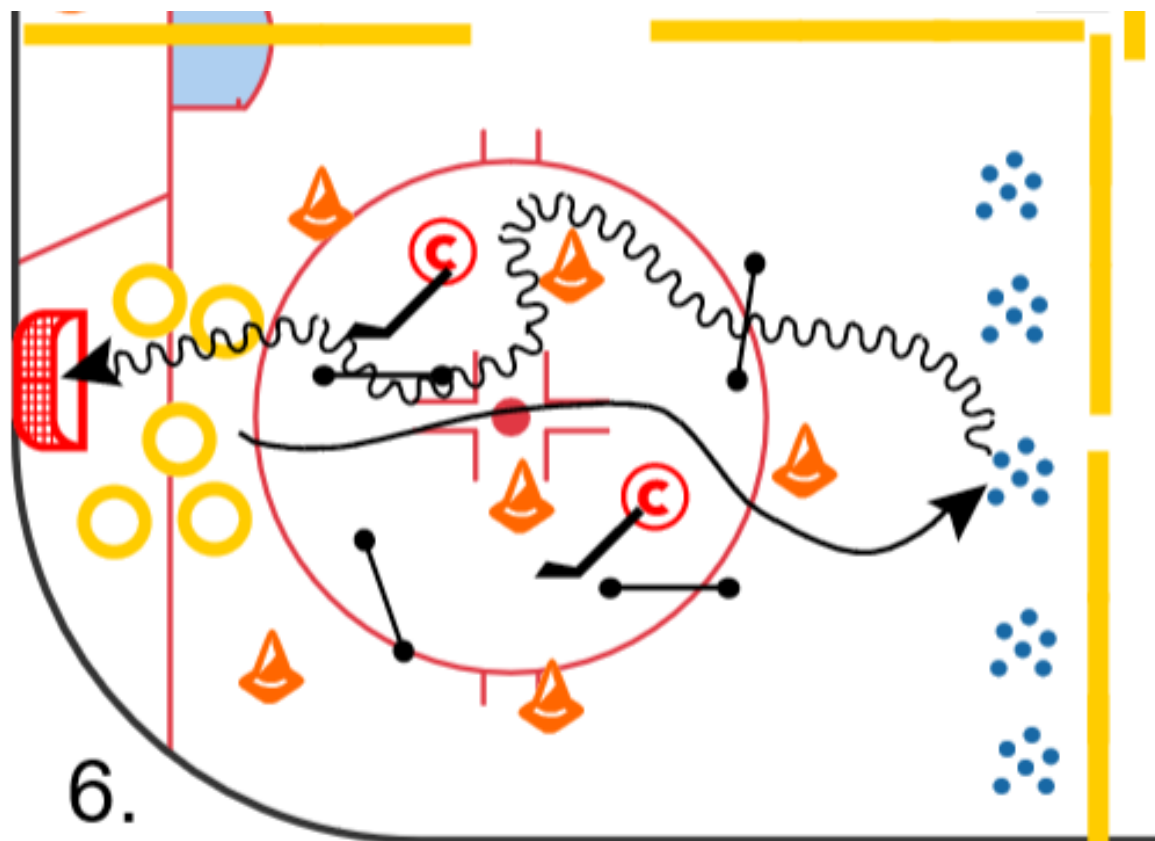
- statique
- en mouvement
- Forehand, selon les possibilités aussi Backhand

Matériel:

- Pucks légers

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STATION N° 6 - PARCOURS DES OBSTACLES



Explication:

Les enfants partent du but et traversent le parcours d'obstacles. Arrivés de l'autre côté, ils prennent un puck, une balle de tennis, etc. et retournent au but avec celui-ci. Dans le parcours d'obstacles se trouvent des joueurs (C) qui essaient de s'emparer de l'"objet". Si l'enfant réussit et parvient à transporter l'"objet" à travers les obstacles, il peut tirer l'"objet" dans le but. Et tout recommence.

Matériel:

- Pucks légers, balles de tennis, anneaux, HackySacks, etc.
- Pylônes, cannes, Trois-Pieds etc.