

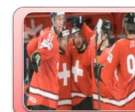
FUN HOCKEY CHALLENGE MARS 2021



FUN-HOCKEY CHALLENGE

CONCEPT

- Groupes ciblés: U17-Top A, U15-Elit Top A, U13-Elit Top A
- Durée: Mois de mars
- Vainqueur du challenge:
Le vainqueur gagne une invitation pour toute l'équipe à une rencontre internationale en Suisse. Le voyage et les billets sont offerts par la SIHF
- Calendrier
Toutes les équipes disputent des matches entre elles et communiquent le résultat. Tous les matchs seront validés, quel que soit l'adversaire, au moyen d'une «évaluation "Fun-Hockey» spécifique.
- Les COJU's élaborent les classements mis à jours via PDF sur le web.
- Les rencontres sont jouées en matchs amicaux selon les règles ordinaires.



Talent-Sport



Ambition-Sport



Animation-Sport

Fun-Sport



Erfassung

FUN-HOCKEY CHALLENGE

DIRECTIVES

- Toutes les rencontres communiquées aux COJUs au mois de mars seront comptabilisées selon le classement des points (slide suivant).
- Sont autorisés à participer: U17-Top A, U15-Elit Top A, U13-Elit Top A
- Le formulaire "Fun Hockey Challenge" sera envoyé au COJU de la région concernée. L'enregistrement du jeu dans le Reporter est obligatoire. Seuls les jeux visibles dans le Reporter seront pris en compte pour le classement.
- Les clubs décident indépendamment du nombre de matches et des adversaires.
- Lorsque deux équipes de classes différentes jouent, les règles de la classe inférieure s'appliquent (No Hitting dans les classes A).
- Le classement sera établi en fonction des points attribués. En cas d'égalité, les dispositions suivantes s'appliquent à l'équipe la mieux classée:
 - L'équipe qui a disputée moins de matches pour le même nombre de points
 - L'équipe qui a obtenue plus de points à l'intérieur de la catégorie «points de match»
- Les arbitres seront facturés selon les directives habituelles. Les clubs doivent facturer les frais d'arbitrage après la conclusion du "FUN-Hockey Challenge" : Délai : 1.4 - 15.4.21
- Challenge

Toutes les équipes sont classées par région.
3 vainqueurs régionaux (vainqueur de catégorie)
Le vainqueur du Challenge est l'équipe qui obtient le plus de points sur l'ensemble des 3 régions.

FUN-HOCKEY CHALLENGE

CHALLENGE

- Tous les matchs amicaux seront validés. Outre la feuille de matchs, les deux équipes communiqueront aux COJU's la répartition des points par rencontre.
- Attribution des points:
 - Match à domicile: 0.5 points / match à l'extérieur 1 pt
 - Par tiers: Vainqueur 1 point / en cas de match nul, chaque équipe 0.5 points
 - Matchs dans la même catégorie d'âge et dans la même classe de jeu: 0 points supplémentaires
 - Match contre une équipe inférieure: -1 point
 - Match contre une équipe supérieure: 1 point
- Exemple: U15-Top (h) - U15-Elit (a): Résultat 4:5 (1:1, 1:0; 2:4)
Points: U15-Top: A domicile = 0.5, points du match: 1.5, match contre équipe supérieure = 1:
AU TOTAL 3
Points U15-Elit = Extérieur = 1, points du match: 1.5, match contre équipe inférieure = -1:
AU TOTAL 1.5

FUN-HOCKEY CHALLENGE

FINANCEMENT / PRIX

- A la charge de la SIHF:
 - tous les frais d'arbitrage (exclus dépenses et frais de voyage). Les clubs doivent facturer les frais d'arbitrage après la conclusion du «Fun Hockey Challenge».
- Prix du Challenge
 - > Vainqueur CH selon les points: Invitation pour l'équipe à une rencontre internationale (en décembre 2021)
 - > Les 3 vainqueurs régionaux: 1 entraînement avec l'entraîneur national (en accord avec la SIHF concernant la date; pendant la saison 21/22)

FUN HOCKEY CHALLENGE

CONTACT COJUS

JUKO Zentralschweiz:

Walter Burch

walter.burch@sihf.ch

JUKO Suisse Romande:

Philippe Raboud

philippe.raboud@sihf.ch

JUKO Ostschweiz

Erwin Stauffacher

erwin.stauffacher@sihf.ch

FUN-HOCKEY CHALLENGE

RAPPORT DE JEU À L'INTENTION DES COJUS

FUN-Hockey Challenge				Date	
	Club	Points		Club	Points
Equipe à domicile				Equipe visiteur	
A domicile = 0.5 / à l'extérieur= 1					
Classe de jeu				Classe de jeu	
Même classe de jeu = 0 / contre classe supérieure = 1 / contre classe inférieure = -1					
Points par match					
(Par victoire d'un tiers = 1 / match-nul = 0.5 pt)					
Total					