



## **Directives particulières pour les matchs de test en Sport d'élite (National League, Swiss League, U20-Elit, U17-Elit)**

### **1. Validité des directives et du règlement sur le déroulement de jeu**

Sans dispositions dérogatoires, le règlement sur le déroulement de jeu et les directives pour le déroulement de jeu font également foi pour les matchs de test.

### **2. Délai pour l'enregistrement des matchs dans le système de jeu (Reporter)**

L'enregistrement des rencontres doit être effectué au plus tard jusqu'au 15 juillet à 24h00. Les matchs / tournois disputés à l'étranger doivent également être enregistrés.

### **3. Dates de blocage pendant le camp des arbitres**

Pendant le camp des arbitres (voir plan des dates de championnat / calendrier), aucun arbitre ne sera disponible pour les rencontres des équipes de la National League, Swiss League et U20-Elit. Si toutefois des matchs de test sont planifiés pendant cette phase, des arbitres qualifiés étrangers doivent être organisés (entraînant des frais ; l'organisation est l'affaire du club). L'engagement d'arbitres étrangers doit être officiellement confirmé par écrit auprès de NL & SL Operations (willi.voegtlin@sihf.ch).

### **4. Arbitres / arbitrage des rencontres**

Des rencontres avec participation d'équipes de la National League et Swiss League (ou d'équipes étrangères issues de la ligue suprême ou deuxième division du pays correspondant) seront dirigées en système à 4 arbitres.

Des rencontres des U20-Elit et U17-Elit seront dirigées en système à 3 arbitres. L'équipe de la catégorie supérieure est toujours déterminante.

Les arbitres sont toujours convoqués par l'instance officielle de convocation des arbitres. Les clubs ne sont pas autorisés à convoquer eux-mêmes des arbitres du propre club ou des arbitres proches du club.

### **5. Nombre de joueurs sur la feuille de match**

Il est autorisé de disputer une rencontre de test avec plus de 22 joueurs sur la feuille de match. Toutefois, au maximum 27 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match.



## 6. Nombre de joueurs étrangers autorisés à jouer

Lors de matchs de test, il est autorisé d'aligner plus de joueurs étrangers que le nombre autorisé pendant le championnat (le nombre peut au maximum atteindre le double).

## 7. Prolongation et tirs-aux-buts

Si les équipes désirent disputer une prolongation et des tirs-aux-buts après 60 minutes indépendamment du résultat final, les deux coachs doivent informer les arbitres avant l'échauffement. Les arbitres doivent en suite informer les marqueurs.

## 8. Caméras derrière les buts

Lors des matchs de test, les caméras derrière les buts ne sont pas en service.

## 9. Durée des pauses

Lors des matchs de test, la durée des pauses est également de 18 minutes (seulement NL et SL). Elle peut toutefois être réduite à 15 minutes. Dans ce cas, l'équipe à domicile doit informer l'équipe visiteur et les arbitres à ce sujet avant l'échauffement.

## 10. Maillots

Les maillots doivent porter au verso un numéro. Le nom du joueur est optionnel.

## 11. Équipement non conforme

Un équipement non-conforme (port incorrect d'une visière, pantalons découpés) sera traité d'une manière différente lors des matchs de test comparé à la saison régulière (où il y a uniquement des rapports d'arbitre). Les règles IIHF 29 et 128 sont appliquées (1. Un avertissement par équipe ; 2. Pénalité disciplinaire de 10 minutes ; 3. Pénalité de méconduite pour le match lors de la deuxième infraction du même joueur).

Le port incorrect de maillots est sanctionné selon la nouvelle règle IIHF 40 (si le maillot est intentionnellement / chroniquement porté incorrectement : 1. Un avertissement par joueur ; 2. Pénalité de 2 minutes).

## 12. Pénalités de match

Pendant la phase de préparation et les matchs tests, aucune image vidéo n'est à disposition et les PSO ne sont par conséquent pas en action. C'est pourquoi les pénalités de match doivent être prononcées directement sur la glace (également pour les matchs en NL & SL).



### **13. Matches contre des équipes étrangères / entre équipes étrangères**

Lors de matchs contre ou entre des équipes étrangères, les points suivants doivent impérativement être intégrés dans la convention de jeu :

- Les pénalités de match ont toujours pour conséquence une suspension de match. Un joueur doit purger sa suspension lors du prochain match en Suisse de la saison en cours.
- Après une deuxième pénalité de méconduite pour le match, un joueur est automatiquement suspendu pour une rencontre. Un joueur doit purger sa suspension lors du prochain match en Suisse de la saison en cours.

### **14. Tournois**

Si un tournoi est organisé, l'organisateur du tournoi a l'obligation de disposer d'un règlement de tournoi. Ce règlement de tournoi doit être envoyé au plus tard un mois avant le tournoi à NL & SL Operations ([philipp.bohnenblust@sihf.ch](mailto:philipp.bohnenblust@sihf.ch)). Le règlement de tournoi sera ensuite confirmé par NL & SL Operations ou des adaptations / compléments y relatifs seront exigés.

### **15. Communication du résultat**

Lors de chaque rencontre de test, peu importe si elle se déroule en Suisse ou à l'étranger, chaque équipe (National League, Swiss League, U20-Elit, U17-Elit) est tenue d'enregistrer le résultat dans Reporter immédiatement après la fin de la rencontre. Le non-respect de la directive sera sanctionné selon code 9 du tarif des amendes du sport d'élite.