



Technisches Reglement der Eissportanlagen 2018-2022

Technisches Reglement der Eissportanlagen

Inhaltsverzeichnis

Aufbau des Reglements

TEIL A - Geltungsbereich und Grundlagen	2
TEIL B - Grundreglement, verbindlich für alle Eisbahnen	3
TEIL C - Allgemeine Bestimmungen, Inkrafttreten und Übergangslösungen	20



Technisches Reglement der Eissportanlagen 2018-2022

TEIL A - Geltungsbereich und Grundlagen

1. Das vorliegende Reglement findet auf sämtlichen nationalen und internationalen Spielen aller Ligen, die unter den Geltungsbereich der Statuten und Reglemente von SIHF fallen, Anwendung.
2. Grundlagen des Technischen Reglements der Eisbahnen bilden die Regeln und Bestimmungen des Internationalen Eishockey Verbandes (IIHF) sowie die ergänzenden Bestimmungen, die im Grundreglement (Teil B) enthalten sind. Sie haben für sämtliche nationalen Spiele und Turniere Gültigkeit.
3. Für Spiele der Amateur- und Profiligen sind die im Grundreglement (Teil B) enthaltenen Artikel massgebend. Für eine Berechtigung der Teilnahme im Meisterschaftsbetrieb der "National League und Swiss League" müssen zusätzliche Bestimmungen erfüllt sein, die im Reglement "Anforderungen für NL & SL -Infrastrukturen" aufgeführt sind.
4. Bei Artikeln, die sich auf das offizielle Regelbuch der IIHF (18-22) abstützen, sind die Regelnummern in Klammern gesetzt. Die übrigen ergänzenden Bestimmungen von SIHF, welche vom offiziellen IIHF - Regelbuch 2018-2022 abweichen, müssen sich auf entsprechende Verbandsbeschlüsse stützen.
5. Das IIHF-Regelbuch 2018-2022 gilt für alle IIHF-Meisterschaften, Olympische Wettbewerbe und Qualifikationen sowie alle anderen internationalen Spiele festgelegt vom IIHF, welche in den IIHF Bylaws 1300 definiert (Regel 1-V) sind. Abweichungen von den Bestimmungen für solche Spiele in "Abschnitt 2 - Das Stadion" benötigen eine Genehmigung des IIHF.



Technisches Reglement der Eissportanlagen 2018-2022

TEIL B - Grundreglement, verbindlich für alle Eisbahnen

Artikel 1	- Allgemeine Begriffe	4
Artikel 2	- Definitionen	4
Artikel 3	- Spielfeld	5
Artikel 4	- Banden und Bandentüren	6
Artikel 5	- Schutzglas und Netze.....	7
Artikel 6	- Sicherheitseinrichtungen um das Spielfeld.....	8
Artikel 7	- Spielerbänke.....	9
Artikel 8	- Strafbänke	10
Artikel 9	- Zeitnehmerbank	11
Artikel 10	- Uhren und Signale	11
Artikel 11	- Tore und Netze	12
Artikel 12	- Torraum	13
Artikel 13	- Einteilung des Spielfeldes	14
Artikel 14	- Anspielpunkte und -kreise	15
Artikel 15	- Punkt und Kreis in der Mitte des Spielfeldes.....	15
Artikel 16	- Anspielpunkte in der neutralen Zone.....	15
Artikel 17	- Anspielpunkte und -kreise in der Endzone des Spielfeldes.....	16
Artikel 18	- Schiedsrichterkreis	17
Artikel 19	- Beleuchtung des Spielfeldes	18
Artikel 20	- Raumlehre	18
Artikel 21	- Spielergarderoben.....	19
Artikel 22	- Schiedsrichtergarderoben	19
Artikel 23	- Allgemeine Bestimmungen	20
Artikel 24	- Übergangslösungen	21
Artikel 25	- Schlussbestimmungen	21

Artikel 1 - Allgemeine Begriffe

1. Eisbahnen:
Als Eisbahnen gelten alle Anlagen, auf denen Eishockeysport betrieben wird und deren Eis durch natürliche oder künstliche Mittel erzeugt wird.
Es gilt zwei Eisbahntypen zu unterscheiden:
 - Natureisbahnen, deren Eis durch natürliche Kälte erlangt wird;
 - Kunsteisbahnen, deren Eis durch technische Mittel erzeugt wird.
2. Offene, gedeckte oder geschlossene Kunsteisbahnen:
Die Kunsteisbahnen können offen, gedeckt oder geschlossen sein.
 - Offene Kunsteisbahnen haben kein Dach und keine geschlossenen Seiten.
 - Gedeckte Kunsteisbahnen sind mit einem Dach und teilweise geschlossenen Seiten versehen.
 - Geschlossene Kunsteisbahnen haben ein Dach und sind auf allen Seiten geschlossen.

Artikel 2 - Definitionen

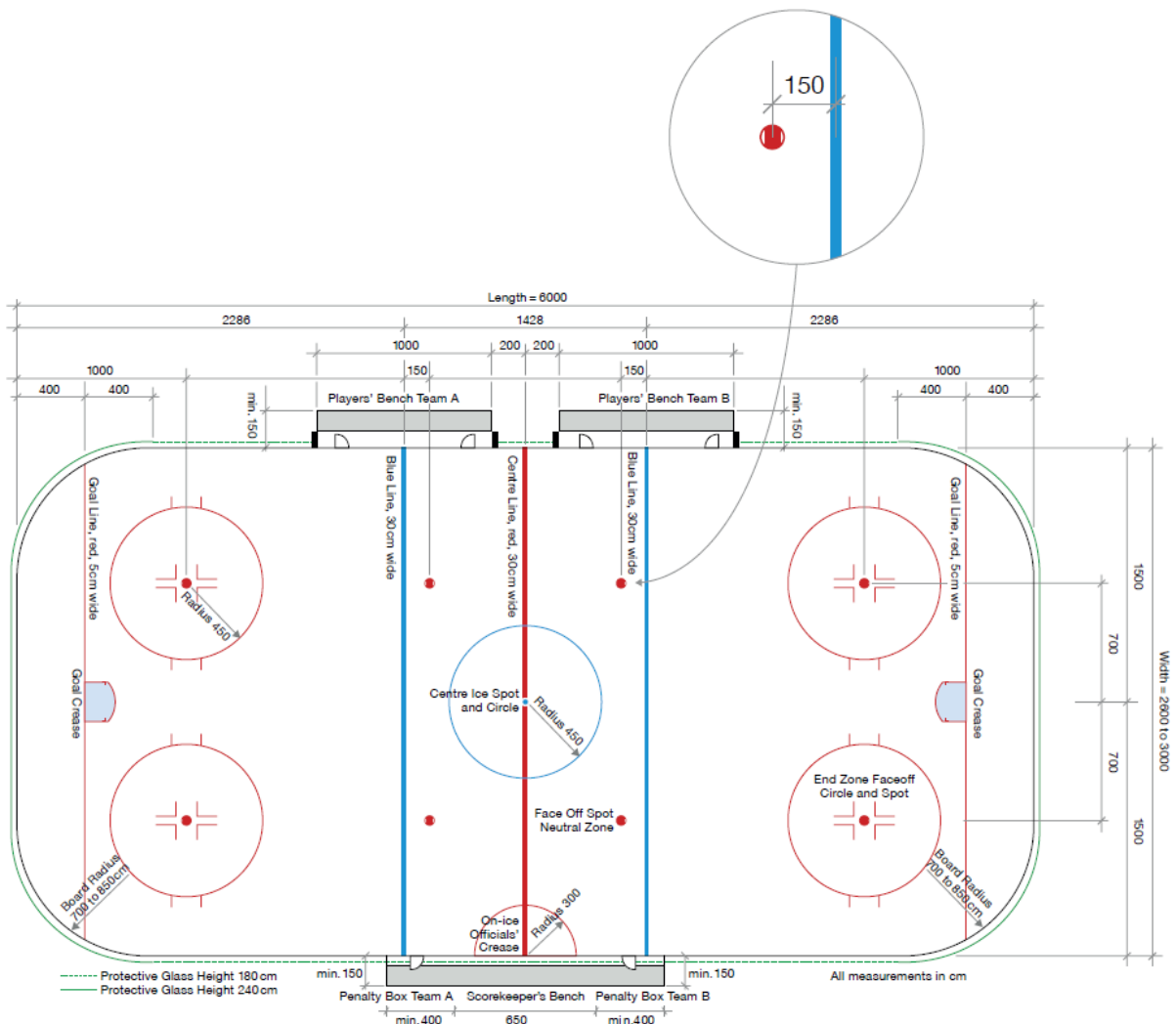
1. Das Eishockeyspiel wird auf einer Eisfläche gespielt, die als **“Spielfeld“** bezeichnet wird. Die Farbe der Eisfläche ist weiss.
2. Spielfeld
Der dreidimensionale Bereich über der Eisfläche, der von Banden und Schutzglas umschlossen ist und über die Höhe der Banden und des Schutzglases hinausreicht.
3. Eisfläche - Spielbarkeit (8)
 - a) Eishockey wird auf einer weissen Eisfläche gespielt, die als Spielfeld anerkannt wird. Sie muss Eigenschaften haben, die nach Ansicht der verantwortlichen Spieloffiziellen des Spiels für ein Spiel geeignet sind.
 - b) Die Eisfläche muss aus Wasser hergestellt und mit konstanter Beschaffenheit auf der gesamten Fläche sein. Sie muss angemessen gekühlt werden, entweder durch ein zuverlässiges Kühlsystem, welches dauerhaft die Temperatur sichert oder durch natürliche Bedingungen.
 - c) Falls vor oder während des Spiels Teile der Eisfläche oder des Stadions beschädigt werden, unterbrechen die Spieloffiziellen das Spiel sofort und sorgen dafür, dass die erforderlichen Reparaturen durchgeführt werden, ehe das Spiel fortgesetzt wird.
 - d) Falls die Reparatur das Spiel übermässig verzögert, hat der Schiedsrichter die Wahl, die Teams in ihre jeweiligen Kabinen zu schicken, bis das Stadion für das Spiel wieder geeignet ist. Kann das Problem nicht in kurzer Zeit gelöst werden oder droht von irgendeinem Teil des Stadions Gefahr für das Spiel, hat der Schiedsrichter das Recht das Spiel zu unterbrechen bis die Eisfläche oder das Stadion für das Spiel wieder geeignet ist.
 - e) Ist das Spielfeld von Nebel oder anderen schlechten Sichtverhältnissen beeinträchtigt, lässt der Schiedsrichter ein Spiel solange nicht

zu, bis die Atmosphäre im Stadion für Spieler und Fans wieder geeignet ist und ein sicheres Umfeld besteht.

- f) Tritt eine übermässig lange Verzögerung innerhalb der letzten fünf Minuten eines Drittels ein, hat der Schiedsrichter die Wahl, die Teams in ihre jeweilige Kabine zu schicken und die Drittelpause vorzuziehen. Die restliche Spielzeit des Drittels wird gespielt, wenn die Reparatur sowie die Eisaufbereitung erledigt sind und die Drittelpause vollständig abgelaufen ist. Das Spiel wird ohne Seitenwechsel fortgesetzt, die Teams verteidigen dasselbe Tor, wie zum Zeitpunkt des Unterbruchs. Nach Ende des Drittels werden die Seiten gewechselt, und das folgende Drittel ohne Verzögerung begonnen.

Artikel 3 - Spielfeld

- Das Spielfeld muss eine **Länge von 60m** und eine **Breite von 30m** haben (12). Kleinere Felder können Zwischenmasse haben, müssen aber die Masse von **56 m x 26 m** als **Minimum** aufweisen.



2. Auf Spielfeldern, die nicht die Originalgrösse von 60 m x 30 m haben, können Spiele der 1. bis 4. Liga sowie Senioren-, Veteranen-, Division 50+ und sämtliche Nachwuchsspiele ausgetragen werden.
Für die unten aufgeführten Ligen gelten folgende Spielfeldabmessungen:
- National League und Swiss League **Max. 60 m x 30 m**
→ abweichende Spielfeldmasse über +/-0.5 Meter bedürfen eines Ligabeschlusses
 - Regio League (Regio League - MySports League) **Max. 61 m x 30 m**
 - Regio League (1. bis 4. Liga, Senioren-, Veteranen-, Division 50+, Frauen SWHL-B + C und sämtliche Nachwuchsspiele, inkl. Elite und Top) Frauen SWHL A **Min. 56 m x 26 m**

Artikel 4 - Banden und Bandentüren

1. Die Eisbahn besteht aus einer Umrandung, die als Bande bezeichnet wird, welche aus Holz oder Kunststoff in der Farbe weiss hergestellt ist.
2. Die Bande muss so konstruiert sein, dass die dem Eis zugewandte Bandenseite glatt und frei von jeglichen Hindernissen ist, die eine Verletzung von Spielern oder eine unnatürliche Richtungsänderung des Pucks verursachen können. In der National League und der Swiss League sind belastungsabsorbierende Banden- und Schutzglas Systeme vorgeschrieben. Die zugelassenen Bandensysteme, sowie die Anforderungen an diese Bandensysteme sind im Anhang 3 ersichtlich.
3. Bei Neu- und Umbauten aller Ligen empfiehlt SIHF, belastungsabsorbierende Banden- und Schutzglas Systeme mit den vom IIHF empfohlenen Massen zu installieren.
4. Die Banden müssen ab Oberfläche der Kälteschicht mit durchlaufenden, auswechselbaren Kunststoffleisten ("Kickleiste") geschützt sein. Die Farbe der Kickleiste:
 - a) Geschlossene Eissportanlagen / **gelb** (Richtfarbe RAL1018)
 - b) Ausseneisfelder / **weiss** (Richtfarbe RAL9010)Die Höhe der Kickleiste muss zwischen **15-25cm**, ab Eisoberfläche gemessen, betragen.
5. Am oberen Ende der Bande ist ein farbiges Abschlussbrett zu befestigen, welches den gesamten Umfang der Bande abdecken muss. Das Abschlussbrett kennzeichnet den Bereich, wo die Bande endet und das Schutzglas anfängt.
6. Alle dem Spielfeld zugewandten Teile müssen so beschaffen und konstruiert sein, dass keine Verletzungen von Spielern verursacht werden können.
7. Sämtliche Werbungen und Markenzeichnungen müssen direkt auf den Banden aufgetragen werden. Sind bei einem Bandensystem durchsichtige Kunststoffplatten als Werbeabdeckungen vorhanden, müssen diese Plattenelemente mit den einzelnen Bandenelementen absolut grössengleich und entsprechend befestigt sein, so dass keine Befestigungsmaterialien vorstehen.
8. Sämtliche Türen und Tore mit Zugang zum Spielfeld müssen so konstruiert sein, dass diese zur Aussenseite des Spielfeldes aufgehen. Die Türen von Spieler- und Strafbänken müssen mit einem einrastenden Schnappverschluss ausgerüstet sein, so dass keine Verletzungen von Spielern verursacht werden können.

9. Die Breite der Spieler- und Strafbanktüren muss **min. 70 cm** betragen.
10. Die Ecken der Banden müssen abgerundet sein, in einem Radius von **min. 7.00m** und **max. 8.50m**.
11. Die Höhe der Banden inkl. Abschlussbrett muss zwischen **min. 110cm** und **max. 125cm** - ab Betonoberfläche gemessen - betragen.
12. Der Spalt zwischen den einzelnen Bandenelementen darf **max. 3 mm** betragen.
13. Die Spalten zwischen den Bandentüren und der Bande dürfen **max. 5 mm** sein.

Artikel 5 - Schutzglas und Netze

1. Über der Bande müssen weitere Vorrichtungen (Schutzglas und Netze) angebracht sein, um zu verhindern, dass der Puck das Spielfeld möglichst nicht verlässt und dass das Publikum vor solchen Pucks geschützt wird.
2. Die Längs- und Stirnseiten des Spielfeldes müssen mit einem transparenten Publikumsschutz oder mit angespannten Netzen geschützt werden.
3. Der Publikumsschutz muss aus transparentem kratzfestem Schutzglas mit hoher Haltbarkeit bestehen (Schutzglas aus Plexiglasscheiben und ähnlichem Acryl-Material oder Einscheibensicherheitsglas).
4. Der Publikumsschutz darf bei Ausseneisfelder mit Netzen sichergestellt werden.
5. Doppelscheiben- bzw. Verbundsicherheitsglas (DSG/VSG) um das Eisfeld als Publikumsschutz, sind nicht zulässig!
6. Im Bereich der Spielerbänke wird der längsseitige Schutz unterbrochen, wobei die vertikalen Unterbrechungen jeweils mit einem Schutzpolster versehen sein müssen. Empfehlung bei Um- und Neubauten ist ein abgerundeter flexibler Abschluss.
7. Die Befestigungen der Schutzglas Einrichtungen bzw. alle festen Sicherheitseinrichtungen sind so anzubringen, dass sie sich ausserhalb des Spielfeldes befinden resp. müssen an der Aussenseite der Banden montiert oder im Handlauf integriert und möglichst nahe an der Bandeninnenseite sein.
8. Der Publikumsschutz stirnseitig muss bis Ende Bogen - jedoch minimal 8m ab stirnseitiger Bande resp. 4m ab der Torlinie bis **zu einer Höhe von min. 290cm** ab Betonboden gewährleistet sein. Wenn die Höhe des Netzes auf den Stirnseiten 290cm überschreitet, muss mit einem 5cm breiten, roten Band eine Linie auf der ganzen Länge des Netzes bis Ende Bogen ab 285cm von der Bodenoberkante aufgezeichnet werden. Der transparente Publikumsschutz muss, bei Um- oder Neubauten, min. 15mm dick sein. Die Maschenweite des angespannten Kunststoff-Netzes darf höchstens 45mm betragen. Dieser Schutz muss einem Puck mit der Geschwindigkeit von 160 km/h standhalten.
9. Bei Spielfeldern mit stirnseitig angeordneten Tribünen oder aufsteigenden Stufenreihen sind besondere Massnahmen zu berücksichtigen: Die Sicherheitseinrichtungen müssen mit einem Netz von höchstens 45 mm Maschenweite erhöht werden, bis es die Gerade erreicht, die von der gegenüberliegenden Torlinie zu einem min. 250cm über der obersten Stufenreihe liegenden Punkt verläuft.



Technisches Reglement der Eissportanlagen 2018-2022

10. Vertikale Netzhalterungen müssen ab der Bandenaussenseite **min. 25cm** Abstand zur Bande haben, wobei die Erste und Letzte Netzhalterung jeweils mit Schutzpolster mit einer Höhe von **min. 100cm** versehen sein muss.
11. Der Publikumsschutz längsseitig ab Ende Bogen muss bis zu einer Höhe **von min. 200cm über der Bodenoberkante** gewährleistet sein. Der transparente Publikumsschutz muss **min. 12mm** dick sein. Die Maschenweite des angespannten Kunststoff-Netzes darf höchstens 45mm betragen.

Für Um- und Neubauten in der National League und Swiss League wird eine Schutzglas Höhe von **min. 165cm** (bei Bandenhöhe von 125cm ab Betonboden) bzw. **min. 180cm** (bei Bandenhöhe von 110 cm) ab der Bandenoberkante **rundum** vorgeschrieben. Dieselbe Regelung wird der Regio und MySports League empfohlen.

12. Um den (IIHF-) Ansprüchen zu genügen, beträgt die Schutzglas Höhe auf den Längs- bzw. Seitenbanden **min. 180cm** und hinter den Toren **min. 240cm**. Diese Höhe ist mindestens 4m, gerechnet von der Torlinie in Richtung blaue Linie

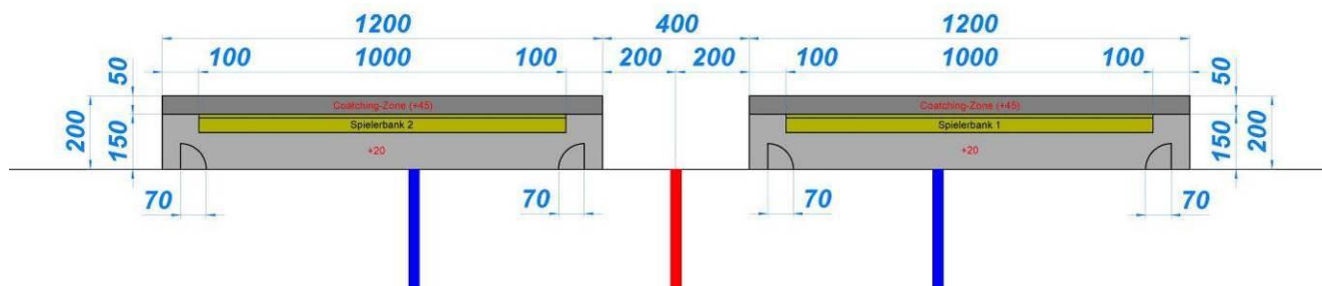
Artikel 6 - Sicherheitseinrichtungen um das Spielfeld

1. Der Zugang zum Eisfeld für die Spieler, Betreuer, Schiedsrichter und übrigen Offiziellen muss so angelegt sein, dass diese bestmöglich vor den Zuschauern, Gegenstandswürfen und Ausgiessen von Flüssigkeiten geschützt sind. Die Sicherheitseinrichtung sollte so hoch sein, dass ein Zuschauer für einen Gegenstandswurf eine aktive Bewegung machen muss.
2. Eine Sicherheitsfläche mit einer **Sicherheitsdistanz von min. 150cm** zwischen den Banden und der ersten Zuschauerreihe ist im Optimalfall als Trennung rund um das ganze Spielfeld zu erschliessen.
Ein einfacher aber genügend robuster Schutz, in gleicher Höhe wie die Bande, soll den Zuschauern den Zugang zur Sicherheitsfläche versperren. In Stadien, bei denen dies nicht möglich ist und die Erschliessung der Tribünensitzplätze von oben erfolgt, kann auf die Sicherheitsfläche verzichtet werden (unter Berücksichtigung von Artikel 5 „Schutzglas und Netze“).
3. Die Zugänge zu den Spieler- und Strafbänken sowie dem Punktrichterhaus müssen jedoch jederzeit, auch während einem laufenden Spiel, gewährleistet sein.
4. Wenn sich auf einer der Längsseiten des Spielfeldes öffentliche oder private Aktivitäten gleicher Art befinden (z.B. freier Eislauf, usw.), muss die Sicherheitseinrichtung auf eine der drei folgenden Arten gewährleistet sein:
 - Auf dieser Seite muss eine **150cm breite**, dem Publikum versperrte **Sicherheitsfläche** erschlossen werden. Diese Fläche muss mit einem festen oder entfernbareren Geländer in der gleichen Höhe wie die Banden gewährleistet sein.
 - Die Platzorganisation sorgt dafür, dass die Zuschauer während der Spiele in einer **min. Distanz von 150cm** hinter den Banden stehen.
 - Die Längsseiten sind mit transparentem kratzfestem Schutzglas bis zu einer Höhe von **min. 165cm** (bei Bandenhöhe von 125cm) bzw. **min. 180cm** (bei Bandenhöhe von 110 cm) ab der Bandenoberkante versehen.

Artikel 7 - Spielerbänke

Obwohl die Spielerbänke nicht Teil des Spielfeldes sind, werden sie als Teil davon betrachtet und sind Gegenstand derjenigen Regeln, die das Spielfeld betreffen (9)

Beispiel einer Spielerbank



1. Am Spielfeld müssen zwei identische Spielerbänke platziert sein, welche ausschliesslich durch die Spieler in Ausrüstung und von den Offiziellen der beiden Teams benutzt werden dürfen. Beide Spielerbänke inklusive Bandentüren müssen dieselbe Abmessung und Beschaffenheit haben, ohne einem der Teams einen Vorteil zu gewähren.
2. Die Spielerbänke liegen im Bereich der neutralen Zone, einer pro Spielfeldhälfte.
3. Pro Spielerbank müssen zwei Bandentüren platziert sein, wobei die eine Türe in die neutrale Zone und die andere Türe in die Endzone mündet.
 - Ist bei bestehenden Banden pro Spielerbank nur eine Bandentüre platziert, müssen die fehlenden Bandentüren bei einer Änderung oder Anpassungen der Bandenanlage integriert werden.
4. Die Spielerbänke müssen sich auf derselben Seite befinden, gegenüber ihrer jeweiligen Strafbank und der Punktrichterbank.
5. Jede Spielerbank muss ihren Anfang 2m entfernt von der Roten Mittellinie haben und sie sind nötigenfalls mit entsprechenden baulichen Massnahmen gegeneinander abzugrenzen.
6. Der mühelose Zutritt von Spielern und Offiziellen zu den Spielergarderober muss jederzeit gewährleistet sein.
7. Die Länge jeder **Spielerbank** muss **min. 10m** (Spielerlogen min. 12m) betragen. Jede Spielerbank muss für 16 Spieler und 6 Team-Offizielle Platz bieten.
 - Für 3.-4.Liga muss die Länge jeder Spielerbank **min. 8m** betragen. Die verlangte Länge der Spielerbänke muss in einer Sitzreihe sein.
8. Spielerbänke müssen auf allen drei Seiten umschlossen und von Zuschauern abgegrenzt sein. Die einzige offene Seite ist jene, die für die Spieler einen direkten Zugang aufs Eis bietet.
 - Bei offenen Eissportanlagen sind die Spielerbänke mittels transparenter Überdachung, Rück- und Seitenwand so auszustatten, dass der Schutz gewährleistet ist.



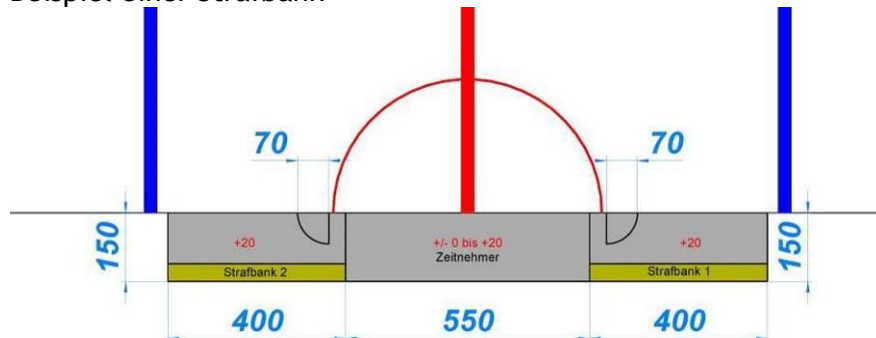
Technisches Reglement der Eissportanlagen 2018-2022

- Bei gedeckten oder geschlossenen Eissportanlagen sind die Spielerbänke mittels transparenter Rück- und Seitenwand so auszustatten, dass der Schutz gewährleistet ist.
9. Der Abstand von der Hinterkante der Spielerbänke zu den Banden muss **min. 150cm** in der Raumbreite betragen. Die Breite der Türen muss **min. 70 cm** betragen.
 10. Die Spielerbänke müssen für beide Mannschaften in der Lage, der Höhe, der Symmetrie bezüglich roter Linie und der Ausstattung absolut gleich sein.

Artikel 8 - Strafbänke

1. Die Strafbänke (eine für jedes Team), müssen jeweils neben der Punktrichterbank und gegenüber der Spielerbank ihren Platz haben. Jede Strafbank muss dieselbe Abmessung und Beschaffenheit haben, ohne einem der Teams einen Vorteil zu gewähren. (10)
2. Am Spielfeld müssen zwei Strafbänke vorhanden sein. Jede Strafbank muss **min. 5 Spielern** Platz bieten.
3. Jede Strafbank muss **min. 4m** in der Länge und von der Hinterkante der Strafbänke zu den Banden **min. 150cm** in der Raumbreite betragen.
 - Für die Regio League sind Längen je Strafbank von **min. 3 m** zugelassen.
4. Die Strafbänke müssen beidseitig an der Zeitnahme und gegenüber den Spielbänken platziert sein.
 - Für 3.-4.Liga können die Strafbänke auch auf der gleichen Seite wie die Spielerbänke platziert sein, wenn eine bauliche Trennung zwischen Spieler- und Strafbänken vorhanden ist.
5. Die Strafbänke müssen gegen den Zutritt von unbefugten Personen (andere Personen als die bestraften Spieler und die Strafbank-Betreuer) allseitig geschützt sein.
 - Bei offenen Eissportanlagen sind die Strafbänke mittels transparenter Überdachung (auch als Witterungsschutz), Rück- und Seitenwand so auszustatten, dass der Schutz gewährleistet ist.
 - Bei gedeckten oder geschlossenen Eissportanlagen sind die Bänke mittels transparenter Rück- und Seitenwand so auszustatten, dass der Schutz gewährleistet ist.
6. Beide Strafbänke müssen vom Spielfeld mit je einer separaten Türe erschlossen sein.
 - Die Breite der Türe sollte **mindestens 70 cm** betragen.

Beispiel einer Strafbank



Artikel 9 - Zeitnehmerbank

1. Die Zeitnehmerbank muss zwischen den Strafbänken platziert sein und muss für die unten aufgeführte Anzahl **Personen** ausreichend Platz bieten. Es handelt sich dabei um Personen für die Bedienung der elektronischen Mittel (Laptop, Spieluhr, Bildschirm der Hintertorkamera etc.) sowie andere Clubfunktionäre.

a) National League & Swiss League	für 6 Personen
b) MySports League & Regio League (1./2. Liga)	für 3-4 Personen
c) Übrige Ligen der Regio League	für 2-3 Personen

Artikel 10 - Uhren und Signale

1. Für Spiele der National League und Swiss League gelten Bestimmungen des Reglements "Anforderungen für NL- und SL-Infrastrukturen.
2. Jedes Spielfeld muss mit **einer elektronischen Spieluhr** ausgerüstet sein, die den Spielern, Spieloffiziellen und Zuschauern erlaubt, über Spiel- und Strafzeiten jederzeit Auskunft zu erhalten.
Kann der Einblick von den Spielern, Spieloffiziellen und Zuschauern bei einer Spieluhr nicht gewährleistet werden, ist eine zweite, synchron laufende Spieluhr zu installieren.
3. Die Spieluhren müssen über folgende Eigenschaften verfügen:
 - a) eine numerische oder digitale Zeitangabe über die aktuelle Spielzeit (0-20 Minuten)
 - b) zwei Strafanzeigen pro Mannschaft, je einstellbar auf 2 Minuten, 4 Minuten oder 5 Minuten und eine einstellbare Strafanzeige für 10 Minuten Strafzeit;
 - c) Strafanzeige von voller Strafzeit auf Null
 - d) Toranzeige
 - e) laufendes Drittel
 - f) Kompressor betätigte Hupe oder Sirene
 - g) Neue Uhrensyste müssen mit einem Schnittstellen-Interface für die TV-Produktion (RS422) ausgerüstet sein.

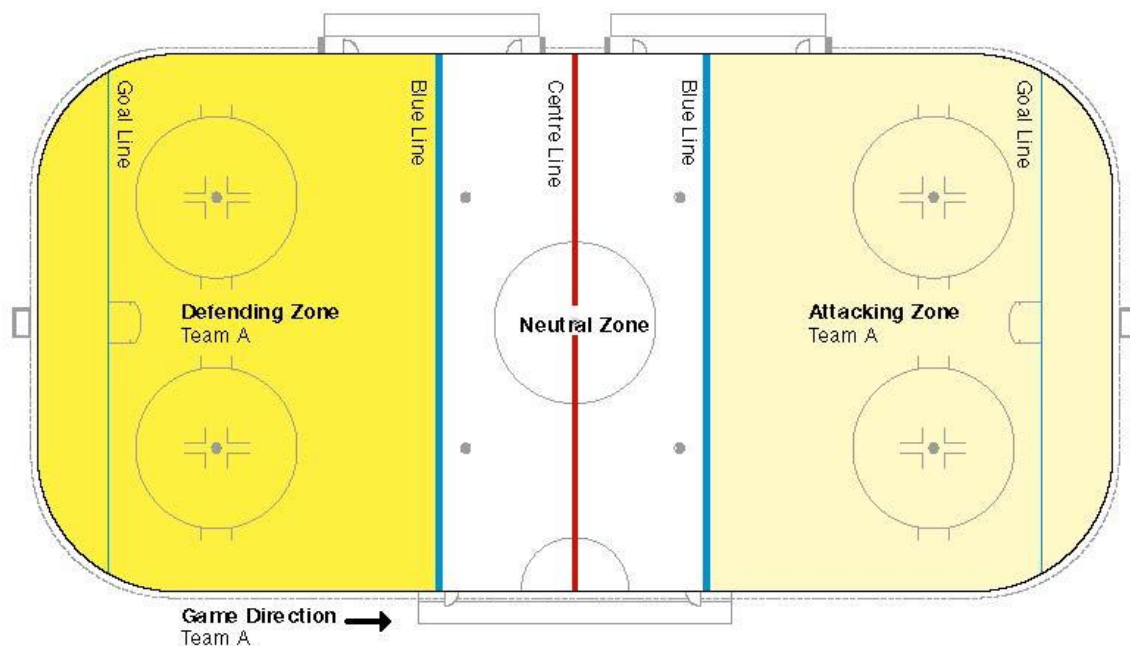


Artikel 11 - Tore und Netze

1. Jede Spielfläche hat zwei Tore, eines auf jeder Seite der Spielfläche.
2. Das Tor setzt sich zusammen aus dem Torrahmen und dem Netz.
3. Die offene Seite des Tores muss zur Mitte der Eisfläche zeigen.
4. Im Abstand von 4 m von jeder Endbande des Spielfeldes und der Mitte einer roten, 5 cm breiten Linie ("Torlinie"), die über die ganze Breite des Spielfeldes zu ziehen ist und die parallel zu den Endbänden verläuft und sich an den Seitenbänden bis zum oberen Ende der Kickleiste fortsetzt, sind die Tore so aufzustellen, dass sie während des Spieles unverrückbar bleiben. Das Tor muss jedoch beim Aufprall verschiebbar sein.
5. Jedes Tor muss in der Mitte der Torlinien an jedem Spielfeldende so aufgestellt werden, dass es während des Spiels verankert bleibt.
6. In der National League und Swiss League sind **flexible Pflöcke** (Flex-Peg) vorgeschrieben, die den Torrahmen in seiner Position halten, jedoch den Torrahmen aufgrund heftigen Kontakts aus seiner Verankerung verschieben. Die Löcher für die **flexiblen Pflöcke** (Flex-Peg) müssen exakt auf der Torlinie sein. Dies wird auch in der Regio League empfohlen. Die Flex-Plegs sollten ungefähr 10cm versenkt sein.
7. Die Torpfosten messen (Innenmasse) **122cm** und stehen horizontal **183cm** auseinander. Die Torpfosten und die Querstange, welche eine Stahlrohrrahmenkonstruktion bilden, müssen einen Aussendurchmesser von **5cm** aufweisen und rot gestrichen sein.
8. Die Torumrandung ist mit einem Rahmen versehen, an dem das Tornetz befestigt ist. Die Innenmasse des Tores von der Vorderkante der Torlinie bis zum tiefsten Punkt des Netzhintergrundes muss zwischen **60cm** (oben) und **112cm** (unten) betragen. Die **äussere** Rahmenkonstruktion der Tore muss **rot**, **innenliegende** Teile müssen **weiss** sein.
9. Ein haltbares weisses Nylonnetz muss auf der gesamten Torrückseite fest angebracht sein und zwar so, dass es für den ins Tor geschossene Puck undurchlässig

Artikel 13 - Einteilung des Spielfeldes

- Die Einteilung des Spielfeldes muss so ausgeführt sein, dass sie jederzeit tadellos sichtbar bleibt.
Das Spielfeld wird in der Länge durch fünf Linien unterteilt.



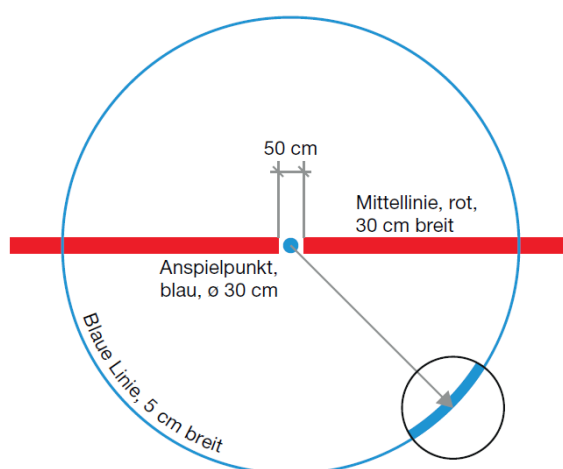
- Diese Linien sind quer, über die ganze Breite des Spielfeldes zu markieren und reichen vertikal bis an die Oberkante Kickleiste gut sichtbar markiert sein.
- Die Torlinien sind parallel, mit 4 m Abstand zur Querbande zu markieren. Die Farbe der Torlinie ist rot und deren Breite beträgt 5 cm.
- Die Eisfläche zwischen den Torlinien wird in drei Flächen aufgeteilt, welche mit zwei blauen Linien von 30 cm Breite abgegrenzt werden. Die Linien werden als **“blaue Linien“** bezeichnet.
Die blauen Linien teilen das Spielfeld in folgende drei **Zonen** ein:
 - Für das Team A wird die Zone, in der sich ihr Tor befindet, als **“Verteidigungszone“** (Defending Zone) bezeichnet.
 - Die Mittelzone wird als **“Neutralzone“** bezeichnet.
 - Die vom eigenen Tor entfernteste Zone wird als **“Angriffszone“** (Attacking Zone) bezeichnet.
- Die als **“Mittellinie“** bezeichnete, 30 cm breite Linie, befindet sich in der Mitte des Spielfeldes. Die Farbe der Mittellinie ist rot.
- Auf offenen Eisbahnen können die 30 cm breiten Markierungen der blauen und roten Linien **durch zwei 5cm breite Linien** ersetzt werden. Die Aussenmasse der blauen und roten Linie müssen aber 30cm Breite aufweisen.
- Die blauen und roten Linien können bei Ausseneisfeldern **bis 25cm** Abstand zur Kickleiste abgesetzt werden.

Artikel 14 - Anspielpunkte und -kreise

1. Alle Anspielpunkte und -kreise des Spielfeldes dienen dazu, dass sich die Spieler bei Spielbeginn, zu Beginn jedes Drittels und nach sämtlichen Unterbrüchen, auf Anweisung der Spiel-Offiziellen, korrekt zum Anspiel positionieren können. Die rote Mittellinie ist beim Mittelpunkt zu unterbrechen.

Artikel 15 - Punkt und Kreis in der Mitte des Spielfeldes

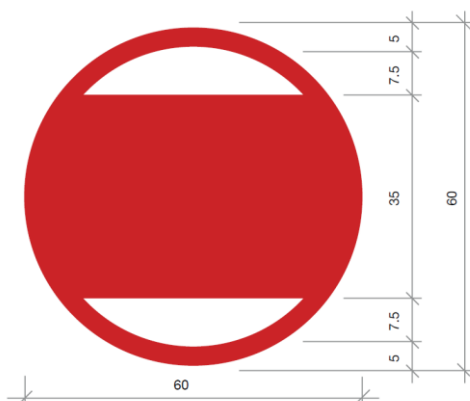
1. Ein runder, **blauer** Punkt von **30cm Durchmesser** muss genau in der Mitte des Spielfeldes markiert sein.



2. Mit diesem Anspielpunkt als Zentrum wird ein Kreis mit einem **Radius** von **4.50m** (ausser) markiert.
3. Die Farbe der Kreislinie ist **blau** und deren Breite beträgt **5 cm**.
4. Bei grossflächiger Werbung im Mittelkreis muss der **30cm grosse Anspielpunkt** trotz aufgebrachtener Werbung auf der Spielfläche gut sichtbar sein.
5. Bei grossflächiger Werbung im Mittelkreis muss die rote Linie von der Bande bis zur blauen Kreislinie ($R = 4.50m$) eingezeichnet sein.
6. Bei grossflächiger Werbung im Mittelkreis kann die 30cm rote Mittellinie (**nur innerhalb** der blauen Kreislinie) weggelassen werden.
7. Die National League und die Swiss League kann in Bezug auf anzulegende Werbung im Mittelkreis spezielle Auflagen machen.

Artikel 16 - Anspielpunkte in der neutralen Zone

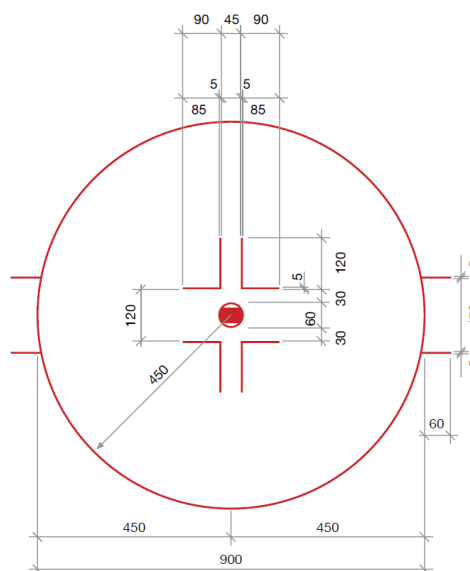
1. In der neutralen Zone, **150 cm** von jeder blauen Linie entfernt und in gleicher Entfernung von den Seitenbänden wie die Endanspielpunkte sind zwei Anspielpunkte mit einem **Durchmesser** von **60 cm** mit einer 5 cm breiten roten Linie zu zeichnen.



2. In diese Anspielpunkte ist ein **35 cm breiter roter Streifen** parallel zu den blauen Linien zu markieren. Der Abstand zwischen dem roten Streifen und den Innenkanten der Umrandung des Anspielpunktes muss auf beiden Seiten zum Schnittpunkt 7,5 cm betragen.
3. Auf offenen Eisbahnen können die 35 cm breiten Streifen durch zwei 5 cm breite Linien ersetzt werden. Die Aussenmasse der Streifen müssen aber 35 cm Breite aufweisen.

Artikel 17 - Anspielpunkte und -kreise in der Endzone des Spielfeldes

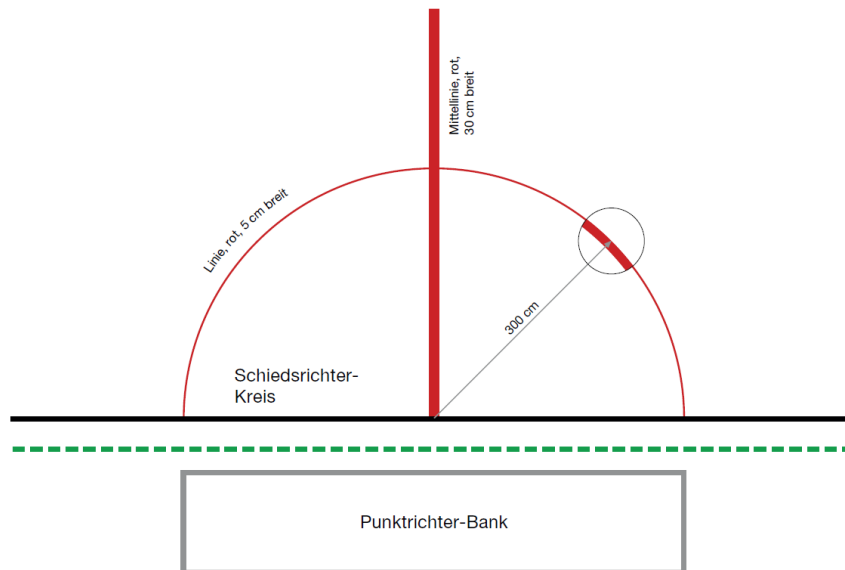
1. Die Anspielpunkte und -kreise werden in beiden Endzonen und auf beiden Seiten der Tore auf dem Spielfeld markiert. Die Farbe der Anspielpunkte ist **rot** und deren **Durchmesser** beträgt **60 cm**, die Linien sind 5 cm breit.



2. In diese Anspielpunkte ist ein **35 cm breiter roter Streifen** parallel zu den roten Torlinien zu markieren. Der Abstand zwischen den roten Streifen und den Innenkanten der Umrandung des Anspielpunktes muss auf beiden Seiten zum Schnittpunkt 7,5 cm betragen.
Auf offenen Eisbahnen können die 35 cm breiten Streifen durch zwei 5 cm breite Linien ersetzt werden. Die Aussenmasse der Streifen müssen aber 35 cm Breite aufweisen.
3. Zwei gegenüberliegende **“Doppel-L-Markierungen“** weisen den anspielenden Spielern die korrekte Position für ihre Schlittschuhe zu.
4. Innerhalb der vier Kreise zeichnet man vier Doppel-L-Markierungen mit Schenkellängen von **90 cm** und **120 cm**. Diese Linien sind **5 cm breit**, in **roter Farbe** und in der Schenkellänge enthalten. Die kurzen Schenkel werden parallel zu den Zonenlinien gezeichnet, die langen Schenkel ausgerichtet auf die Achse der Anspielpunkte.
5. Die Schenkel werden wie folgt festgelegt:
Die kurzen Schenkel 60 cm ab Anspielmittelpunkt parallel zu den Zonenlinien, die langen Schenkel je 22,5 cm links und rechts der Achse der Anspielpunkte. Die vier Eckpunkte der rechten Winkel sind also auf den Anspielpunkt gerichtet.
6. Mit den Anspielpunkten als Zentrum werden die jeweiligen Kreise mit einem **Radius** von **4.50m** (aussen) markiert. Die Farbe der Kreislinien ist **rot** und deren Breite beträgt **5cm**.
7. Der Platz der Anspielpunkte ist auf folgende Weise festzulegen:
Unmittelbar 6 m vor der Mitte des Tores ist ein gedachter Punkt zu bestimmen. Auf beiden Seiten dieses Punktes in einer Entfernung von 7 m sowie parallel und 6 m vor der Torlinie soll die Mitte der Anspielpunkte sein.
8. In einem Abstand von 5.15 m und 6.85 m von der Torlinie bzw. je 85 cm ab Anspielmittelpunkt und parallel zur Torlinie, sind rote **60cm** lange und **5cm** breite Linien auf den äusseren Rand der Kreise beider Seiten jedes Anspielpunktes auf das Eis zu markieren.
9. Die Anspielpunkte sowie die **“L“-Markierungen** müssen trotz aufgebrachter Werbung in den Anspielkreisen auf der Spielfläche gut sichtbar sein, d.h. die Anspielpunkte und -Kreise in der Endzone des Spielfeldes müssen **einen Abstand von min. 5cm** (weisse Eisfläche) zu den Werbungen und Markierungen aufweisen.
10. Die National League und die Swiss League kann in Bezug auf anzulegende Werbung in den Anspielkreisen spezielle Auflagen machen.

Artikel 18 - Schiedsrichterkreis

1. Ein Halbkreis mit einem **Radius** vom **3.00m** (aussen) als **“Schiedsrichterkreis“** bezeichnet, wird auf dem Spielfeld mit einer **5cm** breiten roten Linie vor der Punktrichterbank auf das Eis markiert.



2. Innerhalb vom Schiedsrichterkreis darf keine der beiden Strafbanktüren platziert werden.
3. Die National League und die Swiss League kann in Bezug auf anzulegende Werbung im Schiedsrichterkreis spezielle Auflagen machen.

Artikel 19 - Beleuchtung des Spielfeldes

1. Für Spiele der National League und der Swiss League müssen die Anforderungen an die Beleuchtung in jedem Fall mit ihren TV-Partnern abgesprochen, definiert und abgenommen werden.
2. Das Spielfeld muss genügend beleuchtet sein, damit die Spieler, die Spieloffizien und die Zuschauer dem Spielgeschehen jederzeit uneingeschränkt folgen können.
3. Die Eisbahnbeleuchtung ist gemäss der Europäischen Norm EN 12193 "Sportstättenbeleuchtung" zu installieren und gilt als Vorschrift.
4. SIHF hat die Kompetenz im Zweifelsfall Beleuchtungsmessungen auf Kosten des fehlbaren Vereines durchzuführen.

Artikel 20 - Raumlehre

1. Bei jeder neuen Eisbahn oder Eisbahnüberdachung in der National League & Swiss League muss die Distanz ab Eisoberfläche bis zum untersten Punkt ob der Eisfläche zur Unterkante der Tragkonstruktion (Träger, Binder, Beleuchtung, Videowürfel etc.) rechtwinklig gemessen, **min. 6.00 m** betragen. Für alle anderen Ligen muss eine Mindesthöhe von 5m eingehalten werden.

Artikel 21 - Spielergarderoben

1. Jede Eissportanlage muss über genügend grosse Garderobenräume mit WC und Nasszellen für 25 Spieler / Teamoffizielle pro Mannschaft verfügen.
Mindestfläche: Garderobe **min. 45 m²** (Sitzlänge min. 20 lfm)
 WC und Nasszellen **min. 20 m²**
 - Für Spiele der National League & der Swiss League können weitergehende Raumbedürfnisse definiert werden.
 - Für 3.-4.Liga, Senioren, Veteranen, Division 50+ und den Nachwuchsligen sind Garderobenräume von **min. 35m²** zugelassen (Sitzlänge min. 15m).
2. Sind die WC- und Nasszellen zwischen zwei Garderoben angeordnet, genügen die vorgegebenen 20 m² für zwei Garderoben zusammen, wobei im Falle einer Wechselnutzung die Nasszellen zu jeder Garderobe verschliessbar sein müssen.
Einzelne Kantone fordern in den entsprechenden Vorschriften (dies wird auch SIHF empfohlen), dass die WC-Anlagen ausserhalb der Garderoben angeordnet sind.
3. Pro Spielfeld müssen nachfolgende Anzahl von Mannschaftsgarderoben vorhanden sein.
 - a) Regio League (1./2. Liga) / **min. 4 Mannschaftsgarderoben**
 - b) Übrige Ligen der Regio League / **min. 2 Mannschaftsgarderoben^(*)**

^(*) sofern nicht 2 Spiele hintereinander stattfinden, bzw. können nicht 2 Spiele nacheinander stattfinden, ansonsten sind 4 Mannschaftsgarderoben sowie 2 Schiedsrichtergarderoben zwingend!

Artikel 22 - Schiedsrichtergarderoben

1. Jede Eissportanlage muss über einen separaten Garderobenraum mit WC und Nasszelle für die Schiedsrichter verfügen.
Mindestfläche: Schiedsrichterraum / **min. 15m²**
2. Im Weiteren muss in diesem Raum noch ein Tisch und genügend Stühle vorhanden sein:
 - a) National League und Swiss League **min. 4 Personen**
 - b) Restliche Ligen **min. 3 Personen**

Bei gemischten Schiedsrichter-Teams ist der Geschlechtertrennung die notwendige Aufmerksamkeit zu schenken.
3. Wo min. vier Spielergarderoben vorgeschrieben sind müssen auch min. zwei Schiedsrichtergarderoben vorhanden sein. Mit einer Schiedsrichtergarderobe können nicht 2 Spiele nacheinander stattfinden, ansonsten sind 2 Schiedsrichtergarderoben zwingend.



Technisches Reglement der Eissportanlagen 2018-2022

TEIL C - Allgemeine Bestimmungen, Inkrafttreten und Übergangslösungen

Artikel 23 - Allgemeine Bestimmungen

1. Die einschlägigen Bestimmungen aus dem Regelwerk von SIHF, National League und Swiss League sowie MySports League und Regio League (Statuten, Reglemente Weisungen und Beschlüsse) über den Spielbetrieb, namentlich die Spielregeln, finden sinngemäss Anwendung oder sind ergänzend zu diesem Reglement heranzuziehen.
2. Die Schiedsrichter oder andere Funktionäre sind verpflichtet, sämtliche Verletzungen dieser Bestimmungen den zuständigen Stellen von SIHF zu melden. SIHF orientiert den fehlbaren Club und setzt ihm eine Frist zur Behebung der Mängel. Für die Clubs der National League und Swiss League erfolgt die Orientierung und die Fristansetzung durch National League und Swiss League Operations.
3. Zweck, Aufgaben, Organisation und Unterstellung des Infrastructure Committee (IC) sind:
 - Technische Kontrolle der Stadien und Eissportanlagen, gemäss Technischem Reglement Eissportanlagen SIHF; für die Überprüfung der Sicherheitsbelange in den Stadien der National League und Swiss League ist ausschliesslich die Kommission für Ordnung und Sicherheit der National League und Swiss League (KOS) zuständig.
 - Führt im Auftrag der Geschäftsführung von Regio League Operations und National League & Swiss League Operations spezielle Eissportanlageninspektionen, vor allem bei Sanierungen, Neu- und Umbauten, durch.
 - Hat ein Antragsrecht zuhanden der zuständigen Gremien SIHF bezüglich Anpassungen des Technischen Reglements SIHF und des Leitfadens für Eissportanlagen in der Schweiz.
 - Führt auf Antrag eines Clubs bzw. Stadionbetreibers Eissportanlagen-Beratungen / Kontrollen von Eingaben (bei Sanierungen, Um- oder Neubauten) durch.
 - Das Infrastructure Committee ist direkt der GL SIHF unterstellt.

Die GSK (Gesellschaft der Schweizerischen Kunsteisbahnen) sowie die Schwesterorganisation APART (Association des Patinoires Artificielles Romandes et Tessinoises) können im IC durch je ein Vorstandsmitglied als Beisitzer vertreten sein.

4. Bei Nichterfüllen oder Verletzung dieser Bestimmungen kann das zuständige Organ, gemäss Rechtspflege-Reglement, entsprechende Sanktionen gegen den fehlbaren Club ergreifen (Bussen oder Spielsperren).



Technisches Reglement der Eissportanlagen 2018-2022

Artikel 24 - Übergangslösungen

1. Im Sinne einer Übergangslösung sind die einzelnen Bestimmungen des Technischen Reglements wie folgt zu realisieren:
 - beim nächsten Umbau der Kunsteisbahn, wobei als Umbau jegliche Umänderungen der Aussen- oder Innenausstattung der Anlage gilt.
 - beim Neubau einer Eisbahn
2. Für in eine höhere Liga aufsteigende Clubs kann für die Realisierung einzelner Massnahmen jeweils eine Übergangsfrist von max. 2 Jahren eingeräumt werden. Ausnahmen sind zwingende sicherheitsrelevante und spieltechnische Auflagen. In begründeten Fällen kann die Geschäftsführung der Regio League Operations einem Club der Regio League eine zusätzliche Realisierungsfrist gewähren.

Artikel 25 - Schlussbestimmungen

1. Mit diesem Reglement werden die "Zusätzlichen Weisungen und verbindlichen Weisungen zu den Internationalen Spielregeln", teilweise ausser Kraft gesetzt.
2. Aufgrund der gültigen Reglemente der Regio League, National League & Swiss League müssen sämtliche Eissportanlagen, auf welchen Meisterschaftsspiele der SIHF ausgetragen werden, technisch abgenommen und homologiert werden.
 - Die Regio League bzw. die National League & Swiss League haben die Kompetenz, im Zweifelsfall Kontrollen auf Kosten der fehlbaren Clubs durchzuführen.
3. Das vorliegende Reglement ist an der Ligaversammlung der National League & Swiss League vom 13.06.2019 und an der Delegiertenversammlung der Regio League vom 14.6.2019 angenommen worden und tritt per sofort in Kraft.